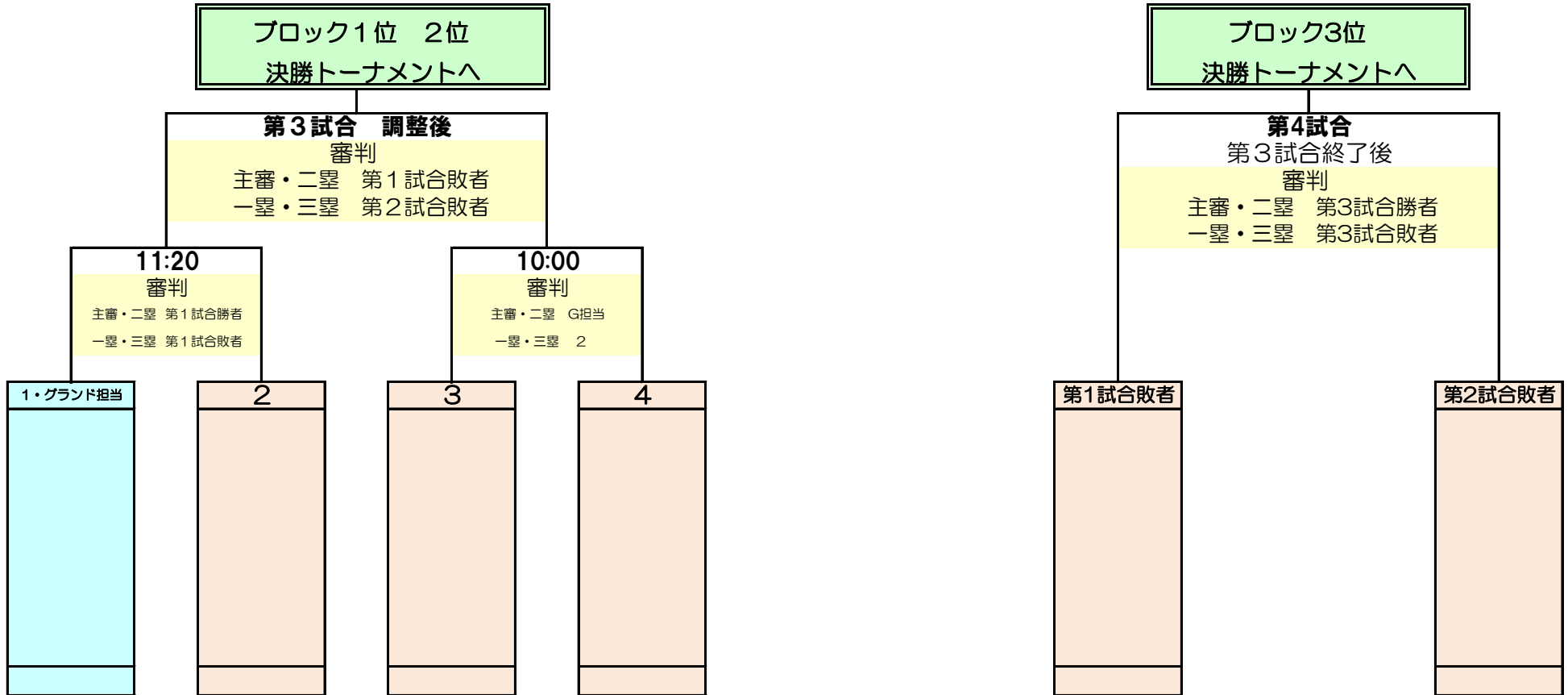


第12回 2019宮城県ジュニア軟式野球選手権大会

ブロック				雨天時連絡先		
------	--	--	--	--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

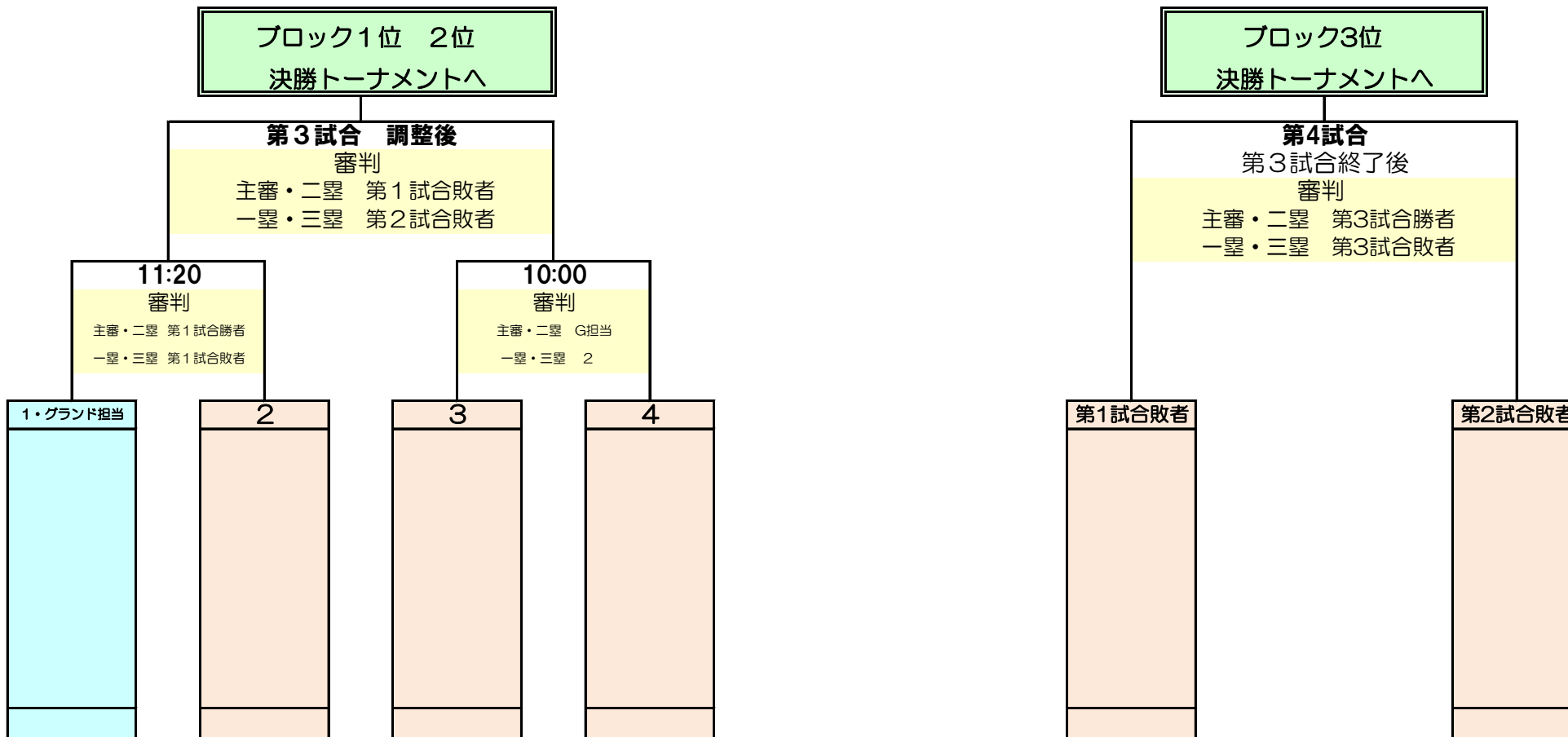
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボークは1回目からとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グラウンド整備後遅れて)して行う。グラウンド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

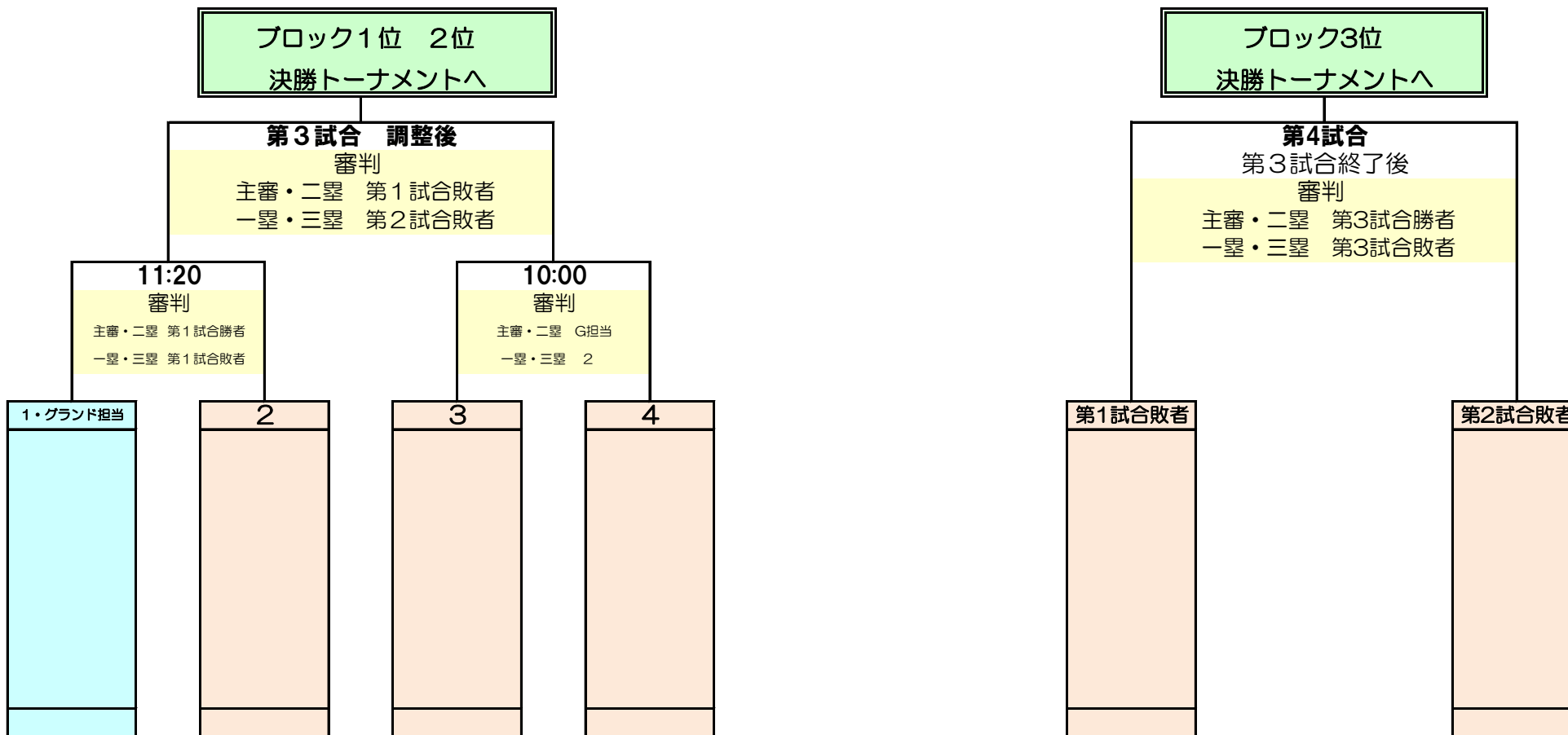
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボークは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グランド整備後遅れて)して行う。 グランド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

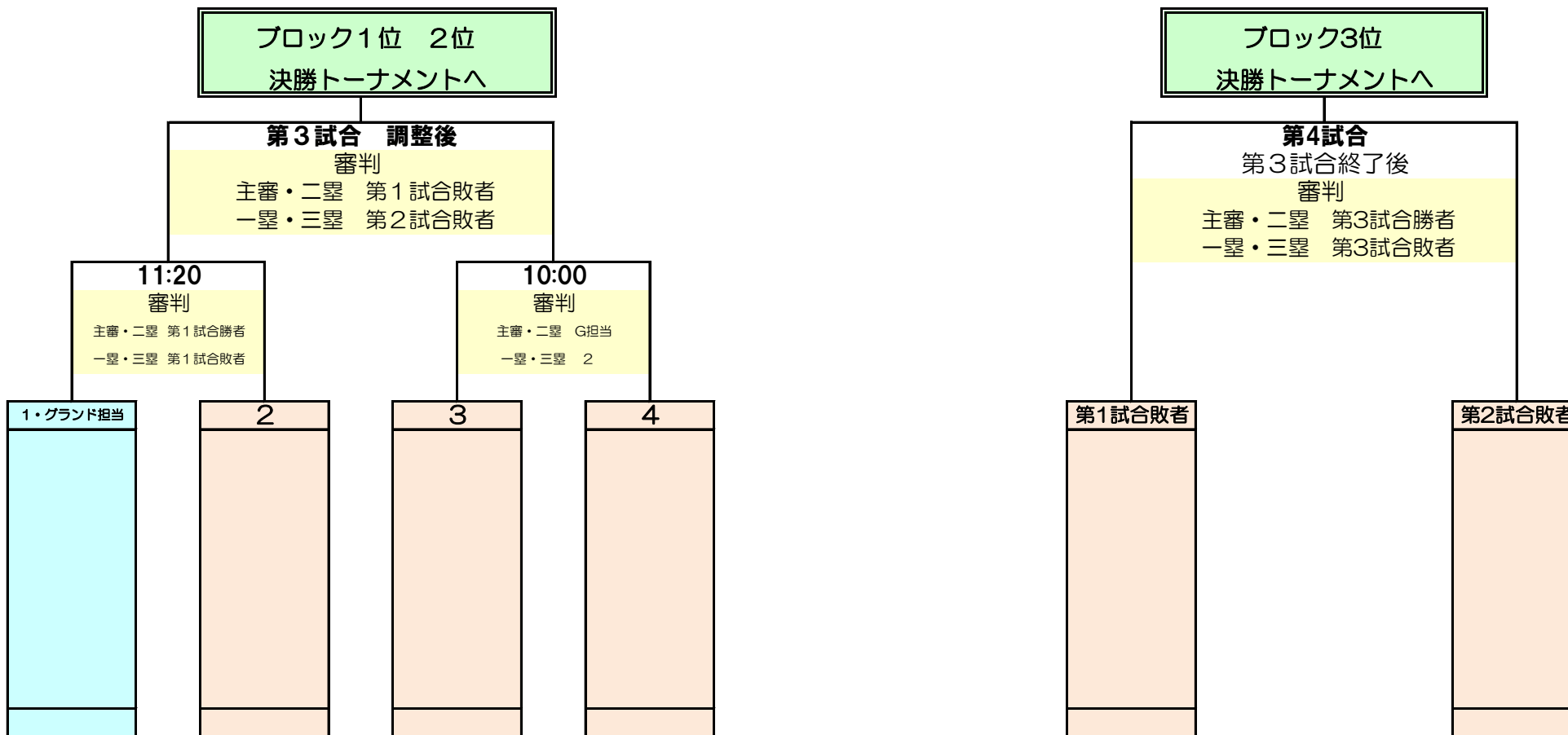
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボールは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グラウンド整備後遅れて)して行う。グラウンド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

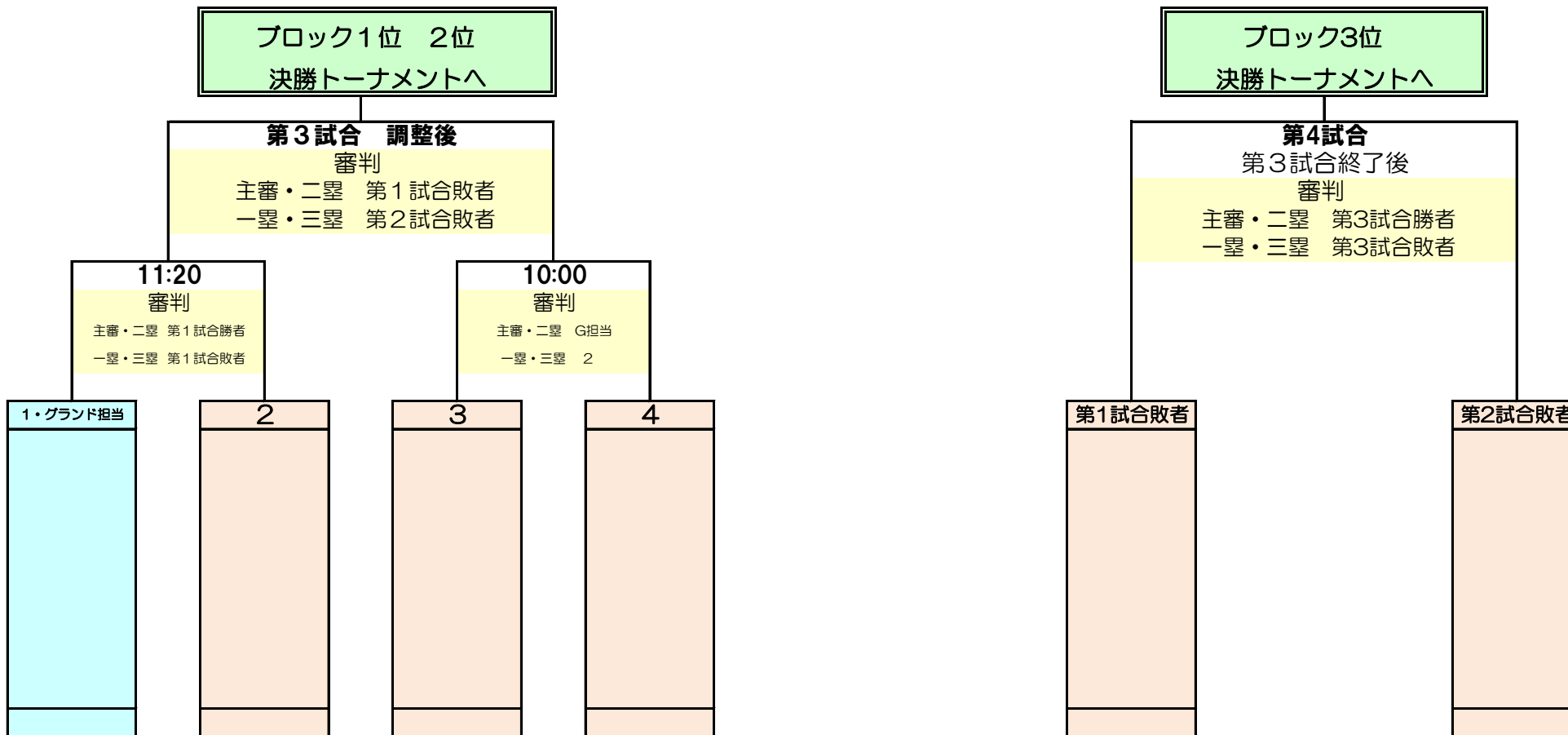
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボールは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グラウンド整備後遅れて)して行う。グラウンド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

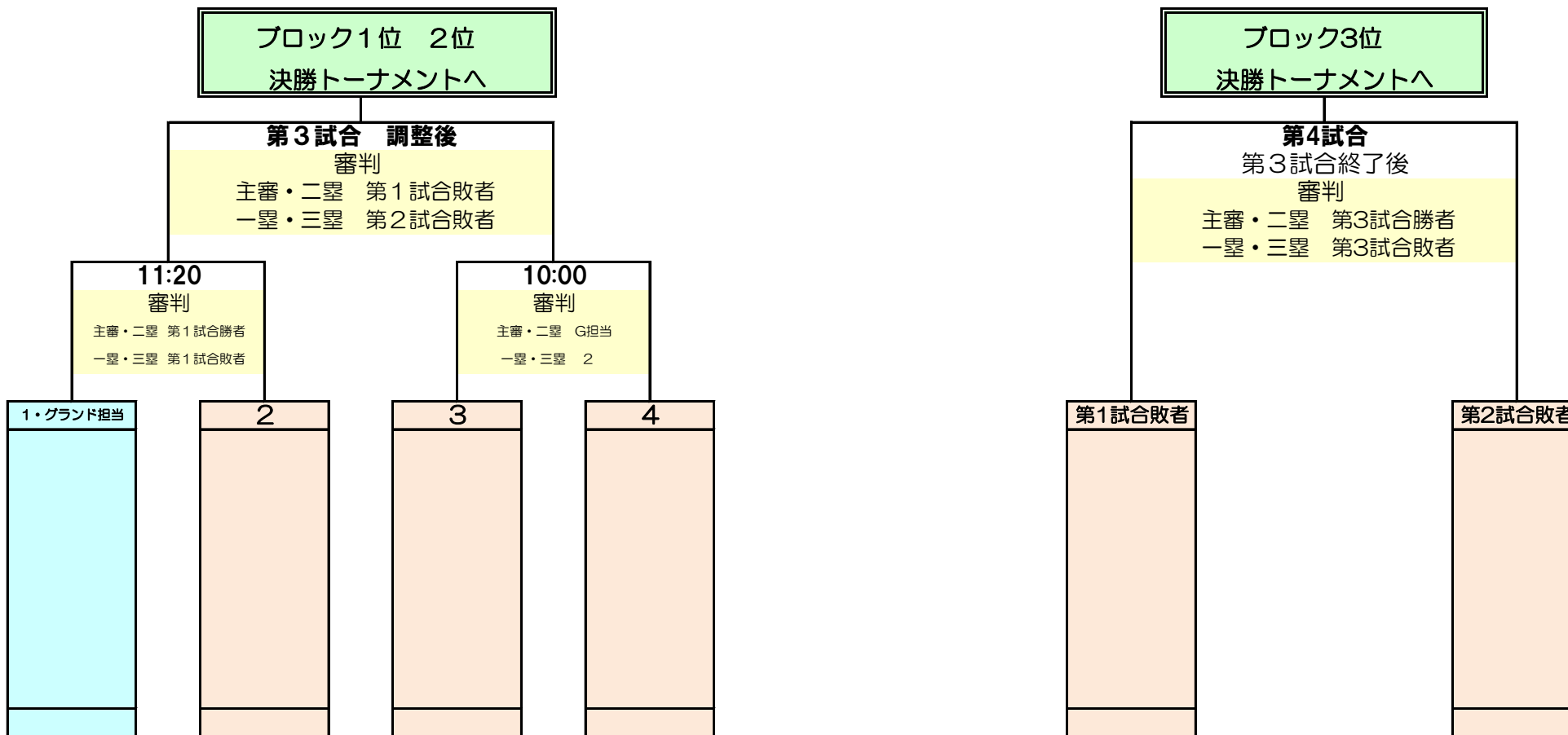
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボールは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グランド整備後遅れて)して行う。 グランド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

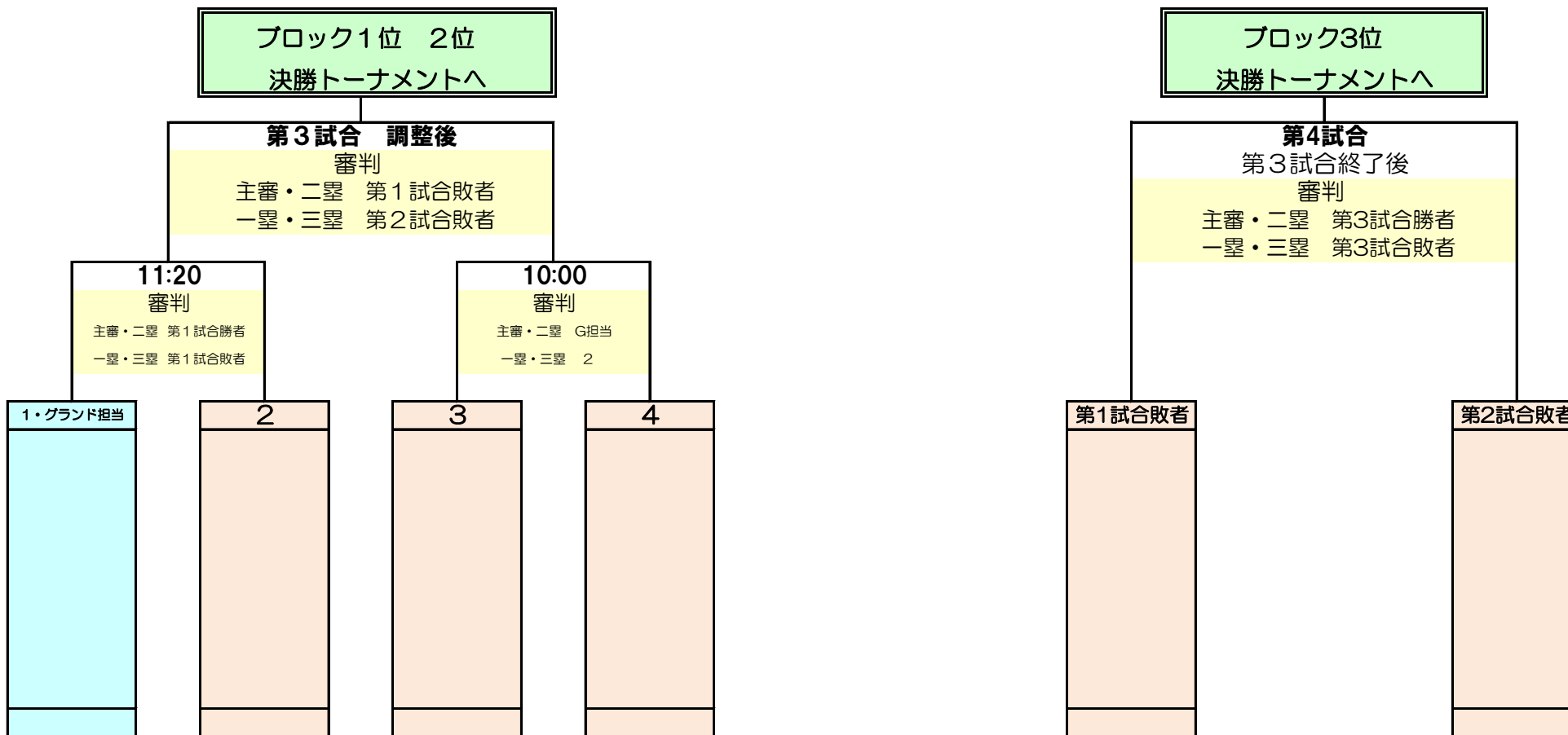
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボールは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グランド整備後遅れて)して行う。 グランド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

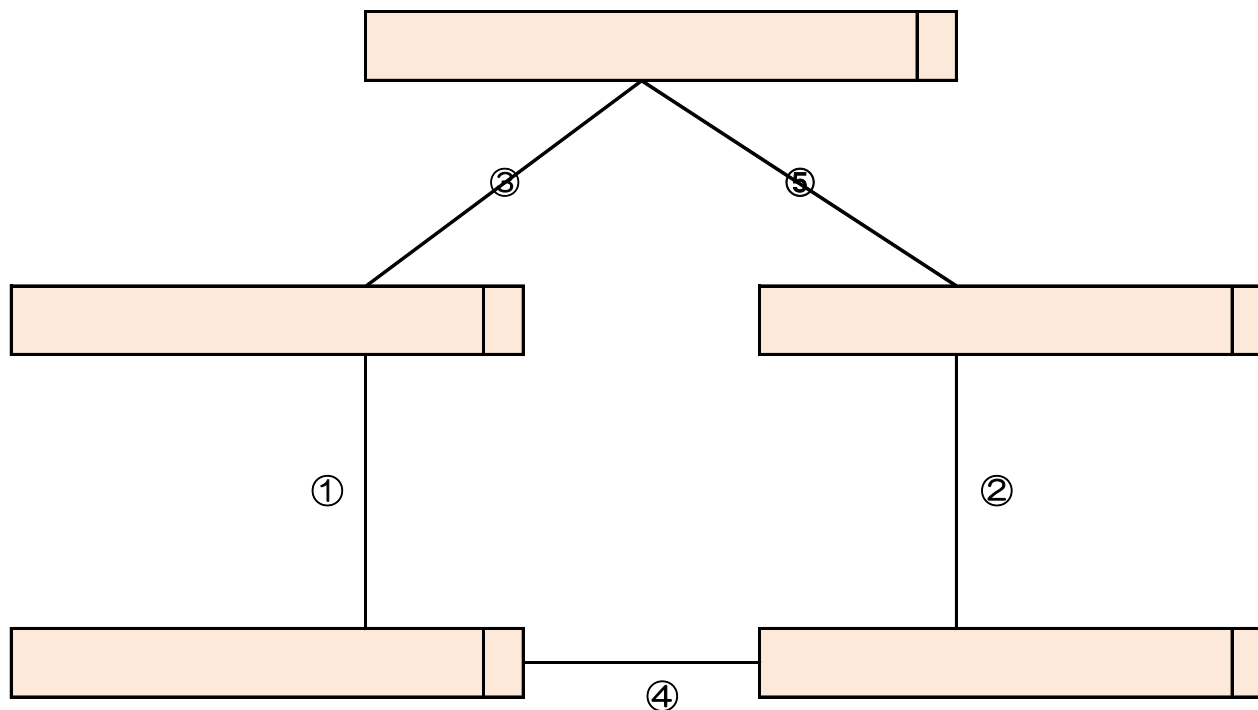
※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボールは1回目からとるとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グラウンド整備後遅れて)して行う。グラウンド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

ブロック			
------	--	--	--

雨天時連絡先		
--------	--	--



※トーナメント左側を1塁側ベンチとする。

※試合開始70分以降は次の回には入らないとする。 ※3回以降7点差でコールドとする。 ※ボークは1回目からとする。

※同点の場合は、一死満塁の特別延長を勝敗が決するまで行う。打者は1番からとし、試合が決するまで継続で行うこととする。

※雨天時は試合開始を変更(グラウンド整備後遅れて)して行う。グラウンド整備のご協力を全チームにお願いいたします。

5チームのリーグ戦に変更とします。

試合	プレイ	一塁	スコア	三塁	主審・二塁	一塁・二塁
第1試合	9:30		対	利A	開北	住吉
第2試合	10:50		対	利B	万石	開北
第3試合	12:10		対	万石	利A	利B
第4試合	13:30		対	利A	万石	開北
第5試合	14:50		対	利B	住吉	利A

4チーム決勝トーナメント進出とする。

- 同勝敗の場合は対戦結果を優位とする。
- 同勝敗の場合、対戦が無い場合は失点差で順位決定とする。
ただし、第4位決定の場合のみ1死満塁の特別試合で決着とする。
その際、勝敗が決するまで継続打順で行うとする。審判G担当願。
- 第4位は3位の組み合わせとする。