第15回 2020年度　宮城県ジュニア軟式野球　新人大会

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは1回目から取ることとする。
③	3回以降7点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　1死満塁　打者は1番から 同点の場合は、継続打順で試合が決するまで行うこととする。

チーム	一	二	三	四	五	六	七	計	タ	タ	計

決勝　3月6日

仙台市民球場　　調整後プレイ予定

3月6日　仙台市民球場　調整後

3月6日　仙台市民球場　8:30

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	タ	計

3月6日　仙台市民球場　9:50

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	タ	計

0 5

仙台市民球場　2月27日

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	計
上野目	1	0	0	4		5		
利府R	2	0	0	0		0		

7 0

仙台市民球場　2月27日

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	計
大街道	0	0	0					
大崎	0	0	7×					

8 1

仙台市民球場　2月28日

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	計
市名坂	1	1	6			8		
利府館山	1	0	0			1		

0 9

仙台市民球場　2月28日

チーム	一	二	三	四	五	計	タ	計
大崎JD	2	1	6			9		
いそ山	0	0	0			0		

0 6

1 0

0 1

2 3

7 5

タ1 2

2 0タ

0 8

0 11

5 1

1 8

7 2

1 3

0 2

14 0

① 中新田ベースボールクラブ

② 利府レッドスターズ

③ 上野目ファイターズ

④ 東長町スワローズ

⑤ 古川スワローズ

⑥ 大崎シルバースターズ

⑦ 成田オーシャンイーグルス

⑧ 増田西ロイヤルズ

⑨ 石巻ベースボールクラブ

⑩ 大街道キッズ

⑪ 市名坂クラブ

⑫ 東向陽台スカイラーク

⑬ 上野山モンキーズ

⑭ 利府館山野球スポーツ少年団

⑮ 飯野川ダブルツリーズ

⑯ 古川ジャイアンツ

⑰ 広渕クラブ

⑱ 将監ビクトリー

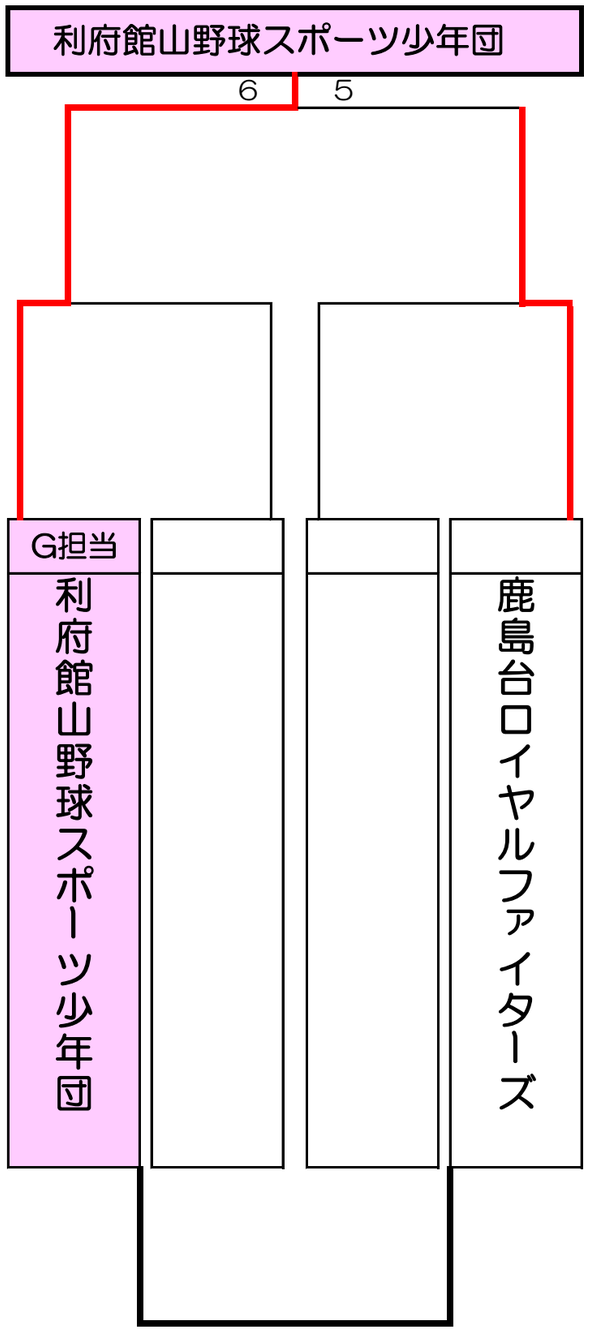
⑲ いそ山バッドボーイズ

⑳ 中津山ツイスターズ

㉑ 大崎ジュニアドラゴン

㉒ 本吉ロビンファイターズ

雨天時連絡先		
上野山		



雨天時連絡先		
利府		

①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

将監ビクトリー

富谷スーパーキッズ

大野田ホエールズ　将監ビクトリー

G担当			
富谷スーパーキッズ		大野田ホエールズ	将監ビクトリー

雨天時連絡先		
富谷		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:00	大野田	2	対	6	将監	富谷	帯同
②	調整後	富谷	5	対	4	大野田	第1勝	帯同
③	調整後	富谷	5	対	8	将監	第1敗	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

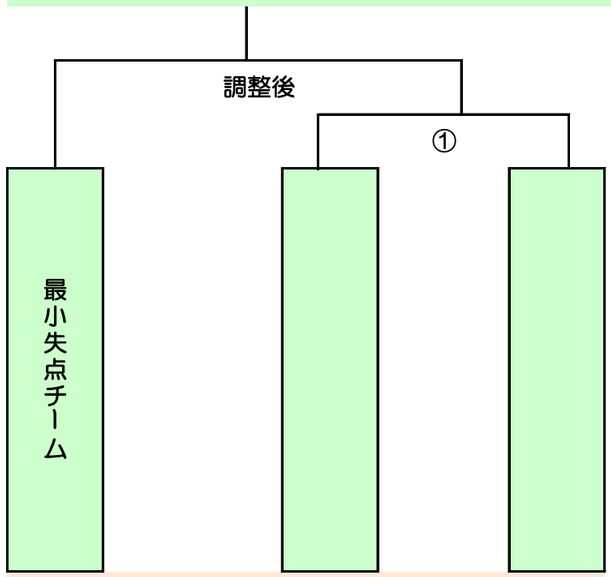
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

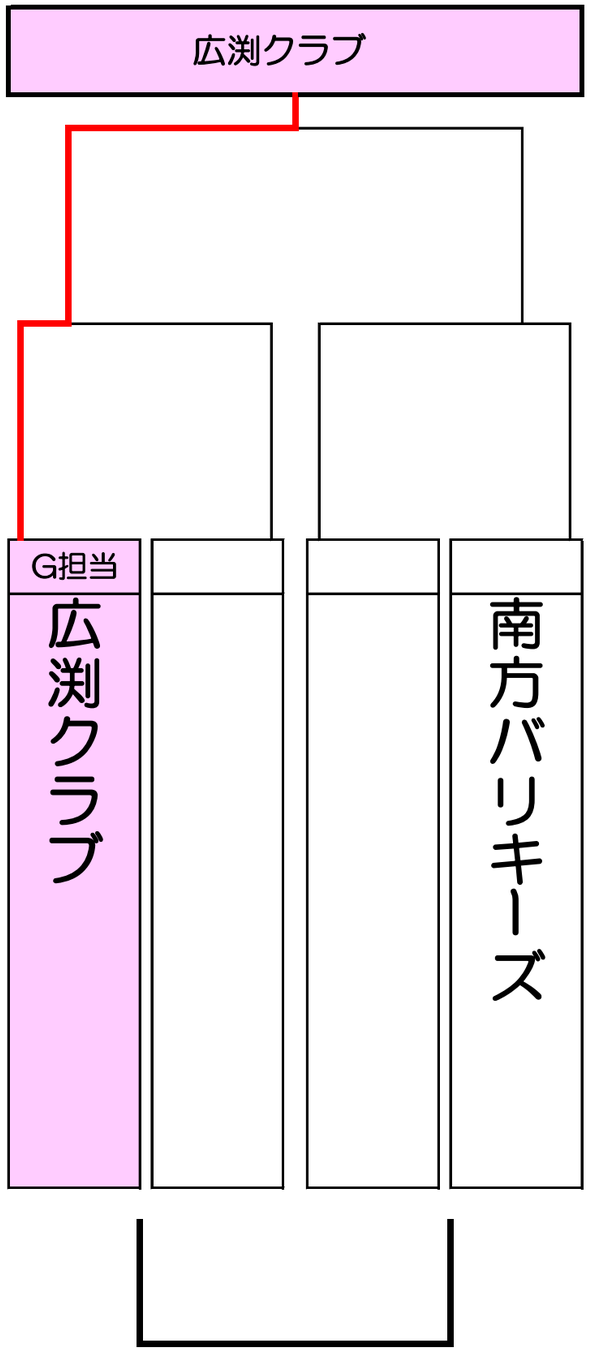
３回戦へ

特別試合組み合わせ



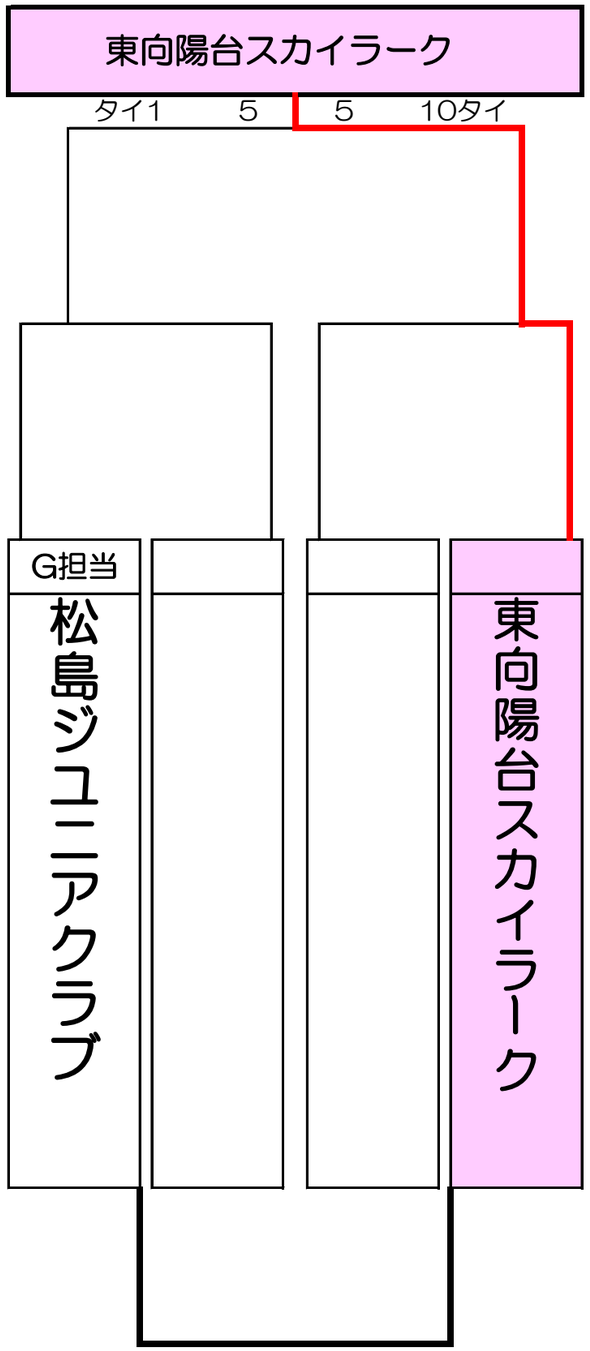
最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

雨天時連絡先		
広渕		



①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

雨天時連絡先		
松島		

いそ山バッドボーイズ

多賀城レインボーズ

14対0　　0対8

0対12

袋原スポーツ育成会野球部　　いそ山バッドボーイズ

G担当			
多賀城レインボーズ		袋原スポーツ育成会野球部	いそ山バッドボーイズ

雨天時連絡先		
多賀城		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:00	袋原	0	対	12	いそ山	多賀城	帯同
②	調整後	多賀城	14	対	0	袋原	第１勝者	帯同
③	調整後	多賀城	0	対	8	いそ山	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

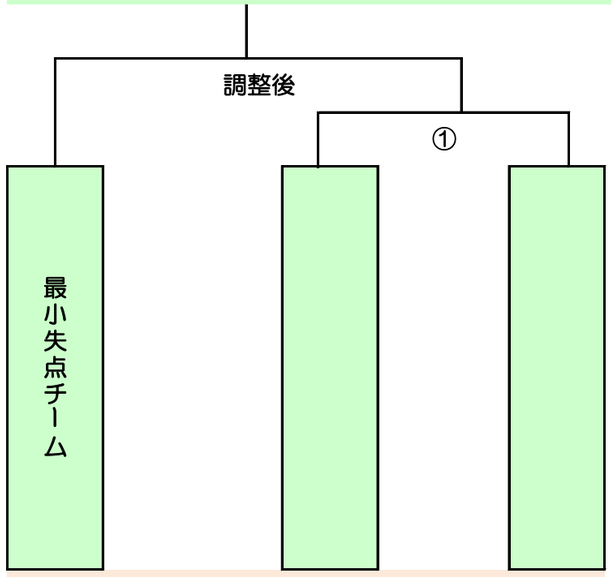
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順
	試合が決するまで行うこととする。

３回戦へ

特別試合組み合わせ



最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。

中新田ベースボールクラブ

中新田ベースボールクラブ

5対1　　19対0

4対0

小野小ジュニアウイングス　　富谷ファイヤーフェニックス

G担当			
中新田ベースボールクラブ		小野小ジュニアウイングス	富谷ファイヤーフェニックス

雨天時連絡先		
中新田		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:00	小野小	4	対	0	富谷	中新田	帯同
②	調整後	中新田	19	対	0	富谷	第１勝者	帯同
③	調整後	中新田	5	対	1	小野小	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

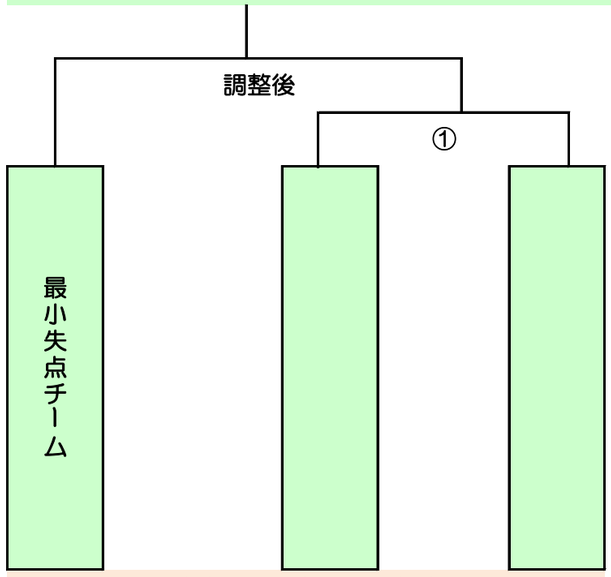
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

３回戦へ

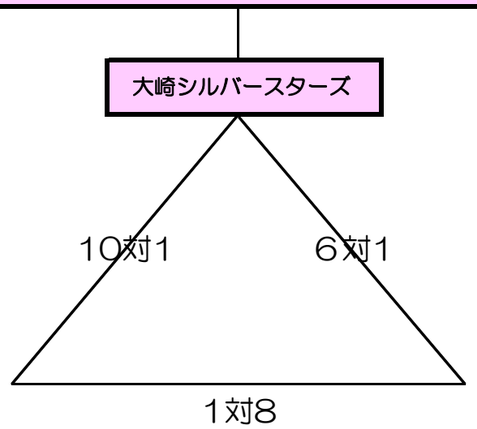
特別試合組み合わせ



最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。

大崎シルバースターズ



塩釜三小野球クラブ	塩釜ツインズ

G担当			
大崎シルバースターズ		塩釜三小野球クラブ	塩釜ツインズ

雨天時連絡先		
大崎		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:00	塩釜三小	1	対	8	塩釜ツイン	大崎S	帯同
②	調整後	大崎S	10	対	1	塩釜三小	第１勝者	帯同
③	調整後	大崎S	6	対	1	第１試合勝者	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

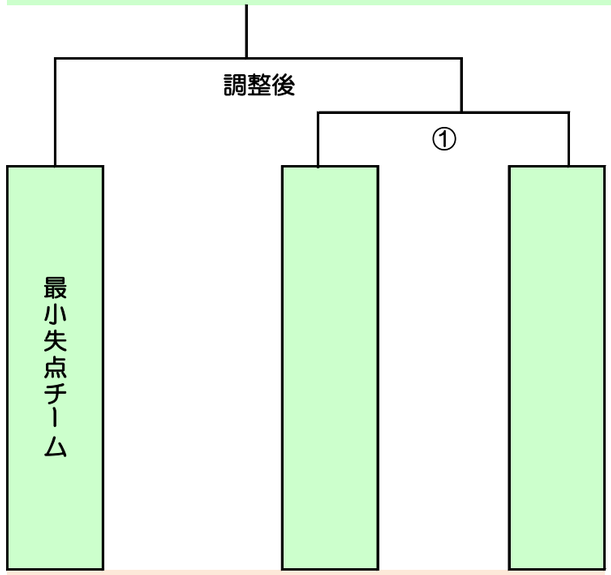
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

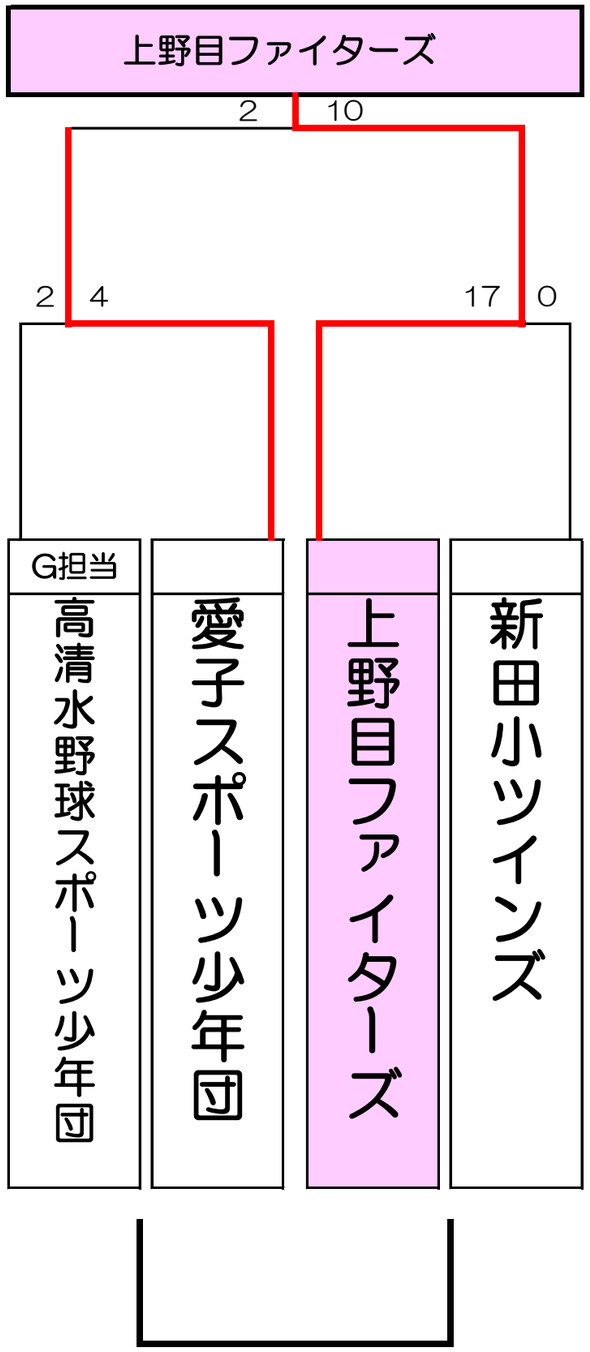
３回戦へ

特別試合組み合わせ



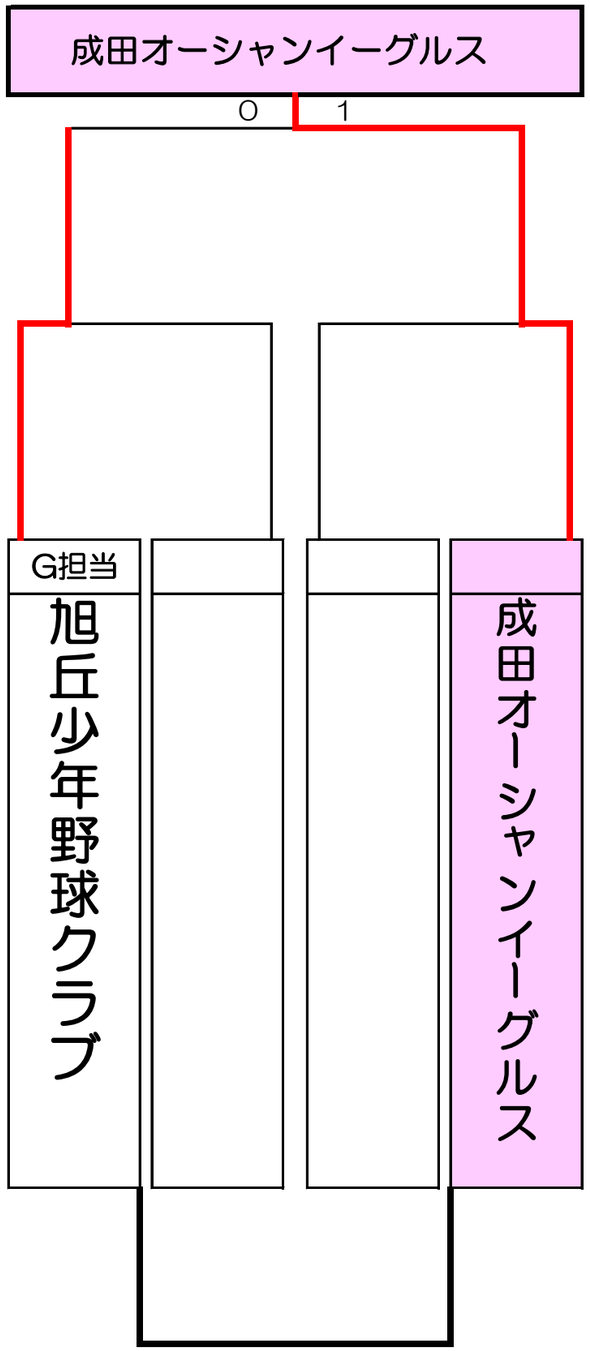
最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



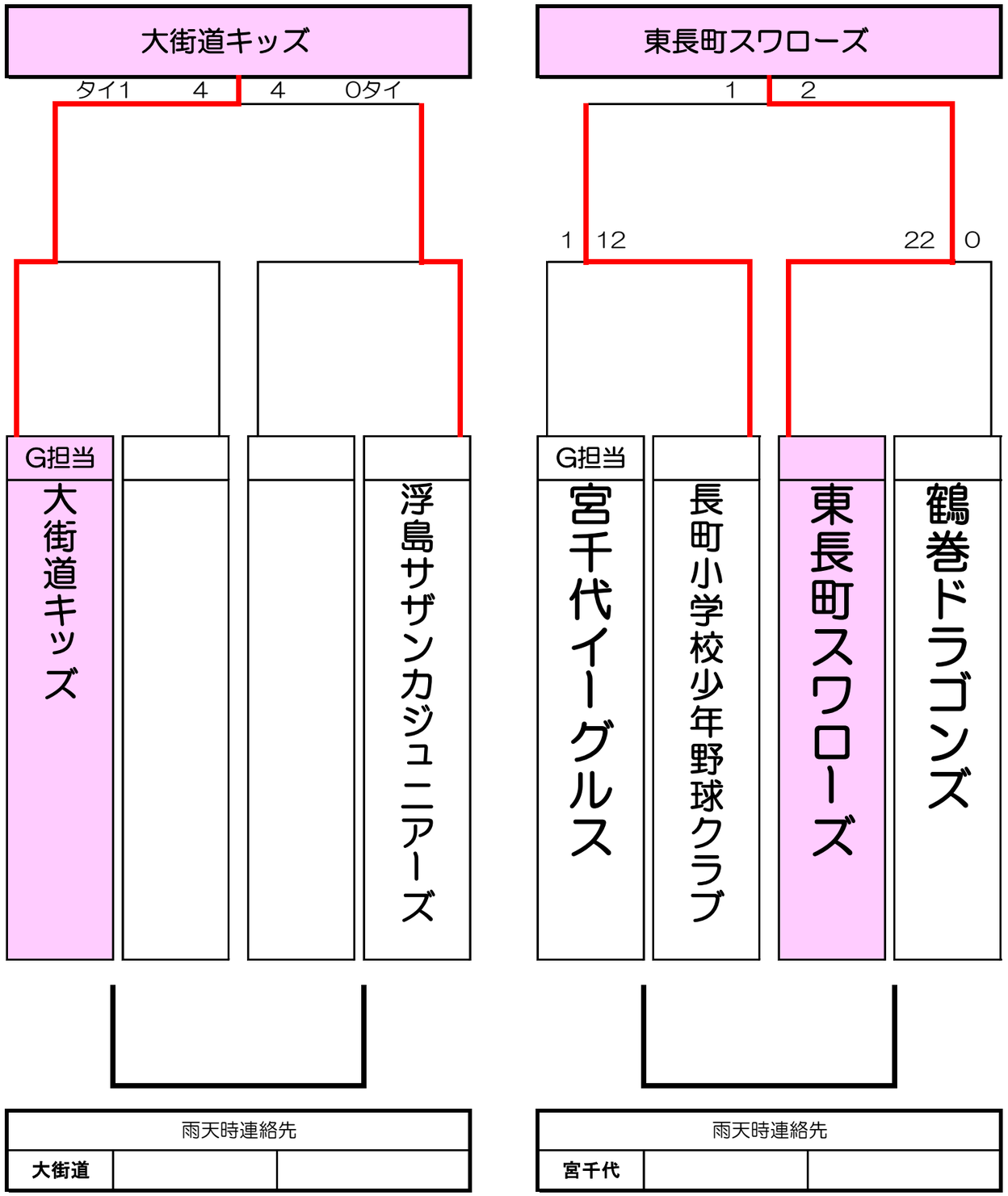
①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

雨天時連絡先		
高清水		

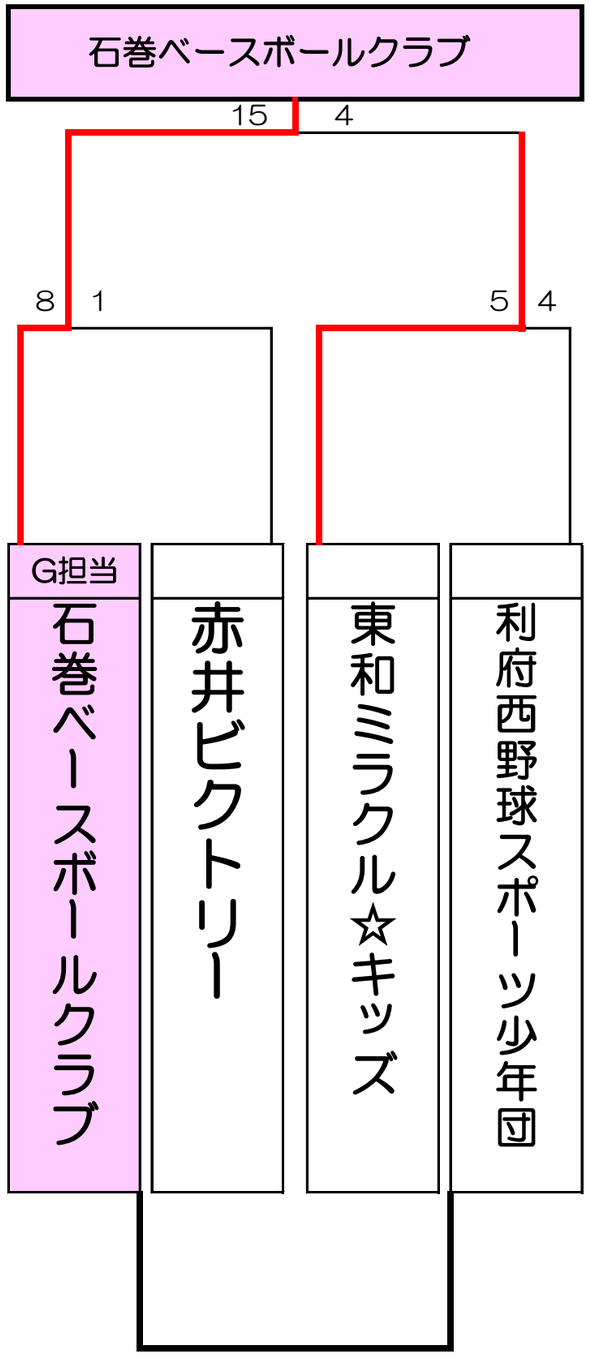


①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

雨天時連絡先		
旭ヶ丘		



①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。



雨天時連絡先		
石巻		

①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

古川スワローズ

古川スワローズ

4対2　　1対0

3対1

一迫山王クラブ　　色麻小あたごクラブ

G担当			
古川スワローズ		一迫山王クラブ	色麻小あたごクラブ

雨天時連絡先		
古川		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:00	一迫	3	対	1	色麻	古川	帯同
②	調整後	古川	1	対	0	色麻	第１勝者	帯同
③	調整後	古川	4	対	2	一迫	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

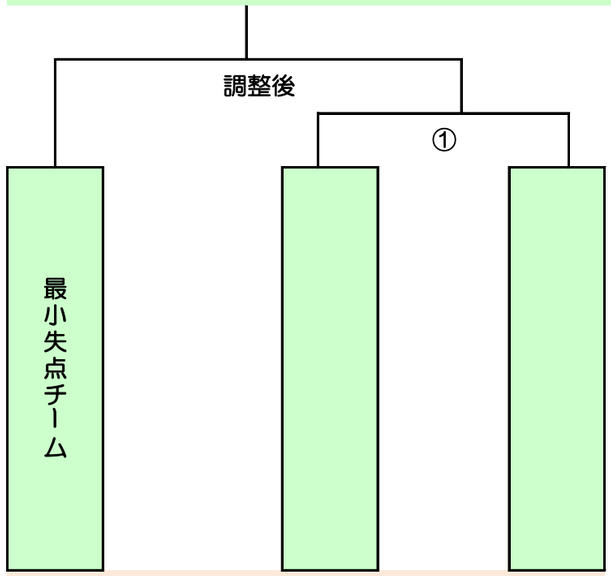
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

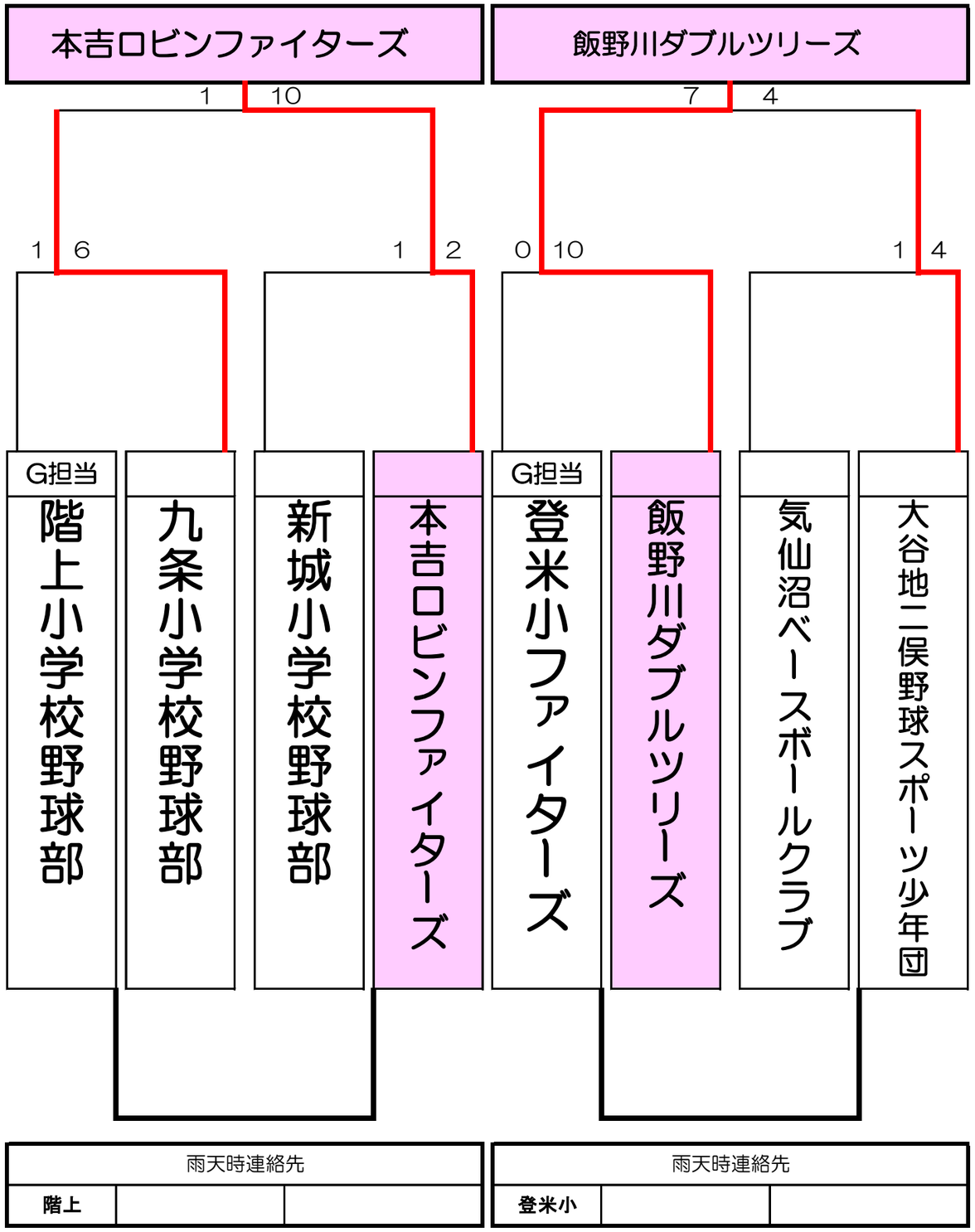
３回戦へ

特別試合組み合わせ

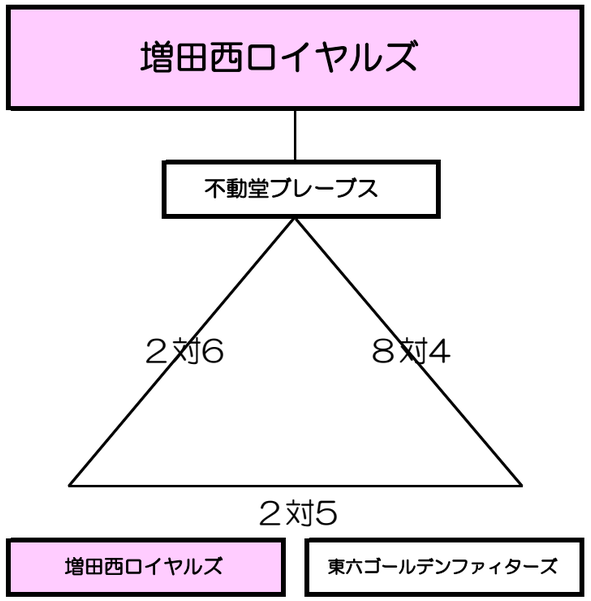


最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。



G担当			
不動堂ブレーブス		増田西ロイヤルズ	東六ゴールデンファィターズ

雨天時連絡先		
不動堂		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:30	増田	2	対	5	東六	不動堂	帯同
②	調整後	不動堂	2	対	6	増田	第１勝者	帯同
③	調整後	不動堂	8	対	4	東六	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

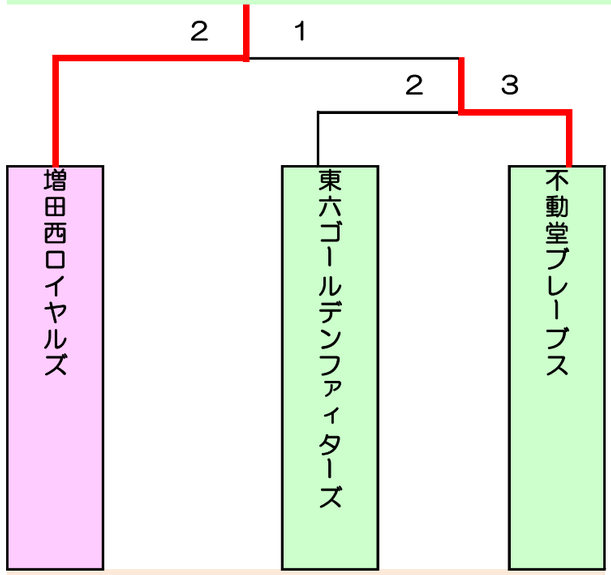
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

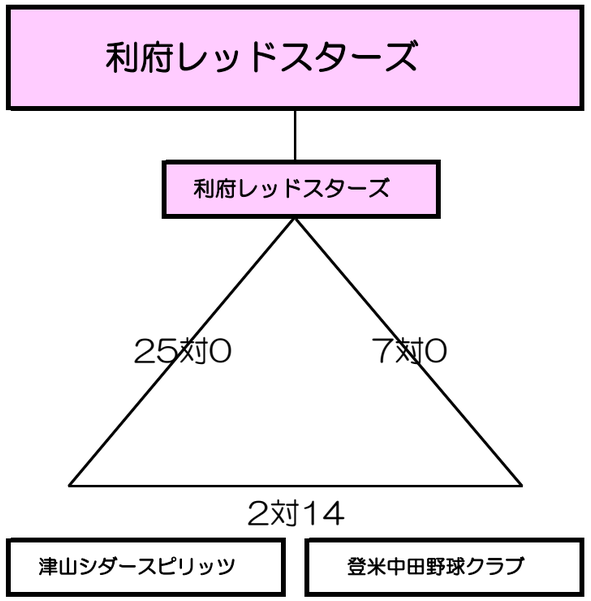
３回戦へ

増田西ロイヤルズ



最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



G担当			
利府レッドスターズ		津山シダースピリッツ	登米中田野球クラブ

雨天時連絡先		
利府		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	10:30	津山	2	対	14	登米中田	利府	帯同
②	調整後	利府	25	対	0	津山	第１勝者	帯同
③	調整後	利府	7	対	0	登米中田	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

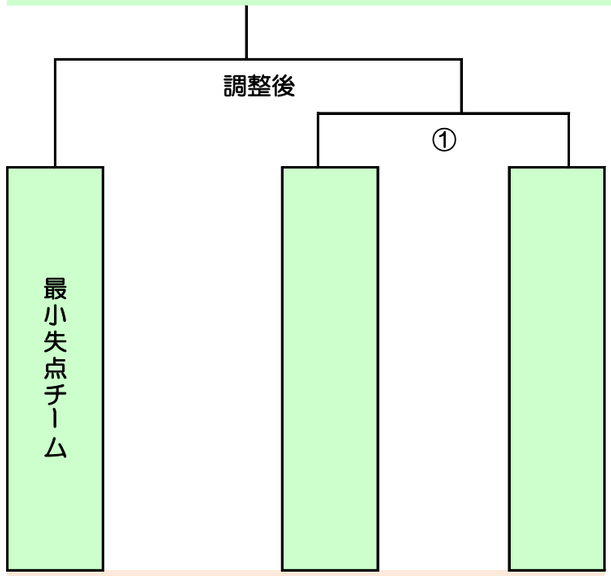
特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

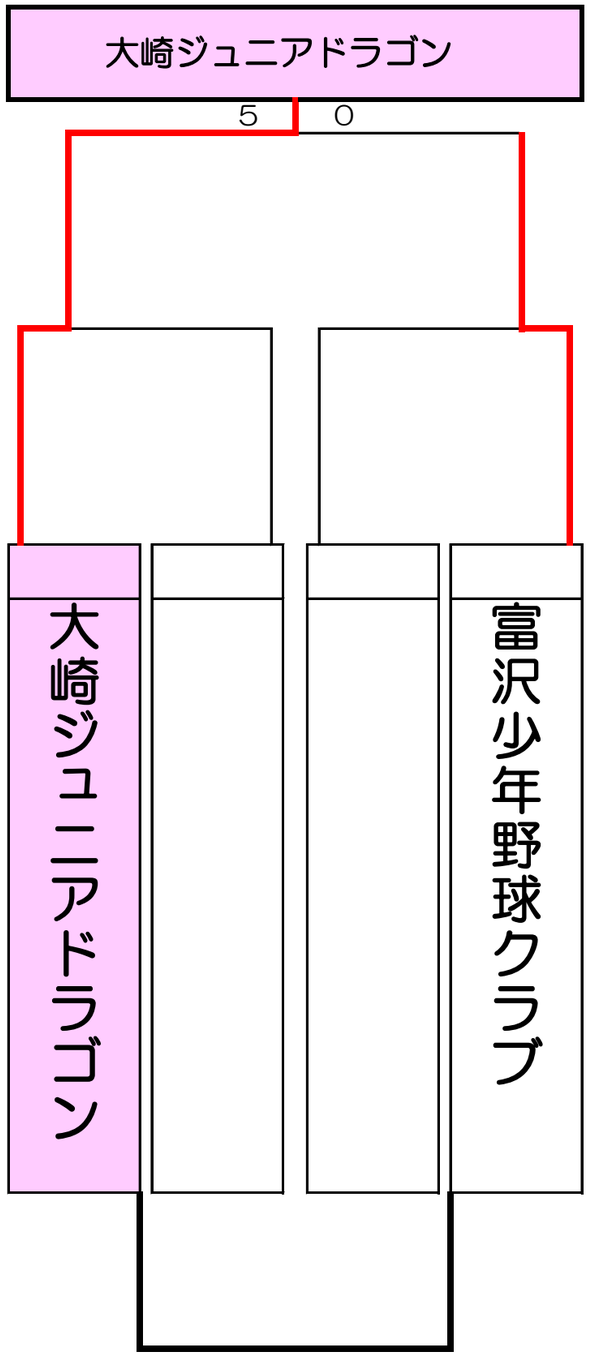
３回戦へ

特別試合組み合わせ



最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



雨天時連絡先		
蒲町		

①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

古川ジャイアンツ

9　4

G担当

古川ジャイアンツ

城内東スポーツ少年団

雨天時連絡先		
古川G		

①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。

市名坂クラブ

FJV名取ライジンズ

３対4　　１対8

８対0

市名坂クラブ	鶴が森少年野球クラブ

G担当			
FJV名取ライジンズ		市名坂クラブ	鶴が森少年野球クラブ

雨天時連絡先		
名取		

試合	プレイ	一塁	スコア			三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	9:00	市名坂	8	対	0	鶴が森	名取	帯同
②	調整後	名取	1	対	8	鶴が森	第１勝者	帯同
③	調整後	名取	3	対	4	市名坂	第１敗者	帯同

１勝１敗の場合は、特別試合で３回戦進出を決定とする。

特別試合

1死満塁で1回行う。同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

①	70分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク　１死満塁　継続打順 試合が決するまで行うこととする。

３回戦へ

特別試合組み合わせ

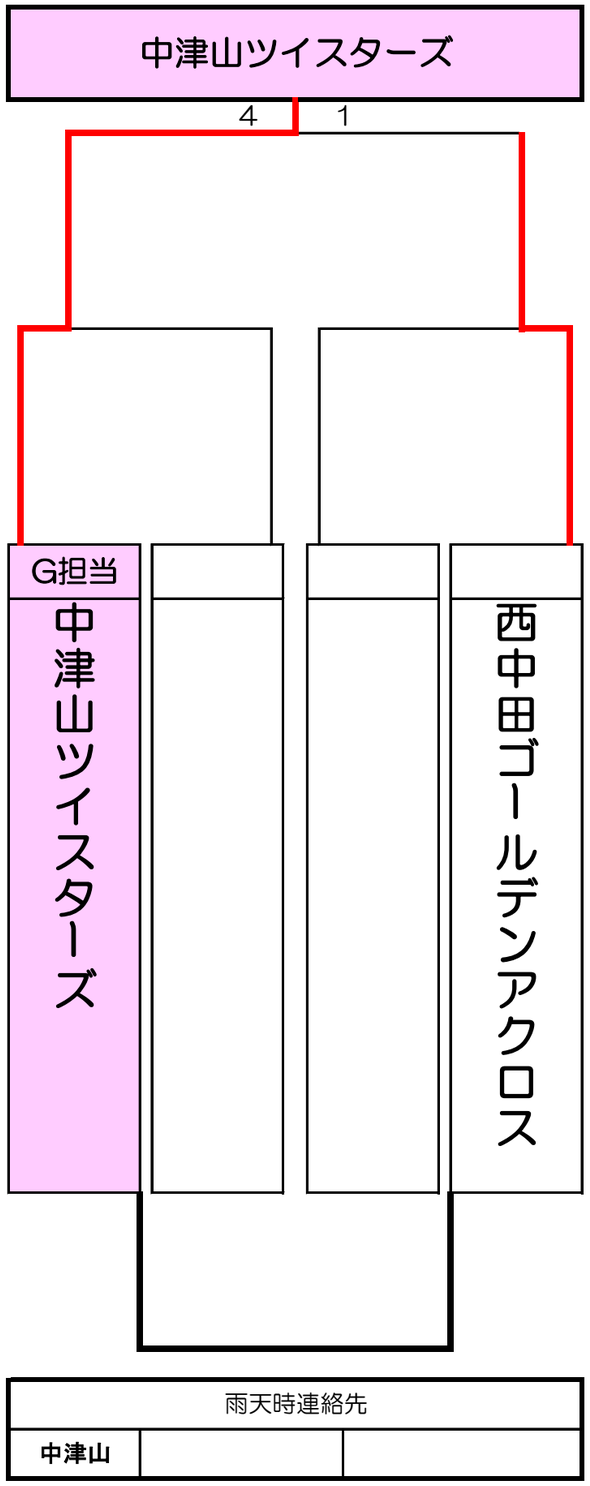
調整後

①

最小失点チーム

最小失点チームをシードとする。

最小失点が同じ場合は、ジャンケンで決定とする。



①	７０分以降次の回に入らないこととする。
②	ボークは１回目から取ることとする。
③	３回以降７点差でコールドゲームとする。
④	同点の場合はタイブレークで試合が決するまで行う。
	タイブレーク　１死満塁　継続打順。