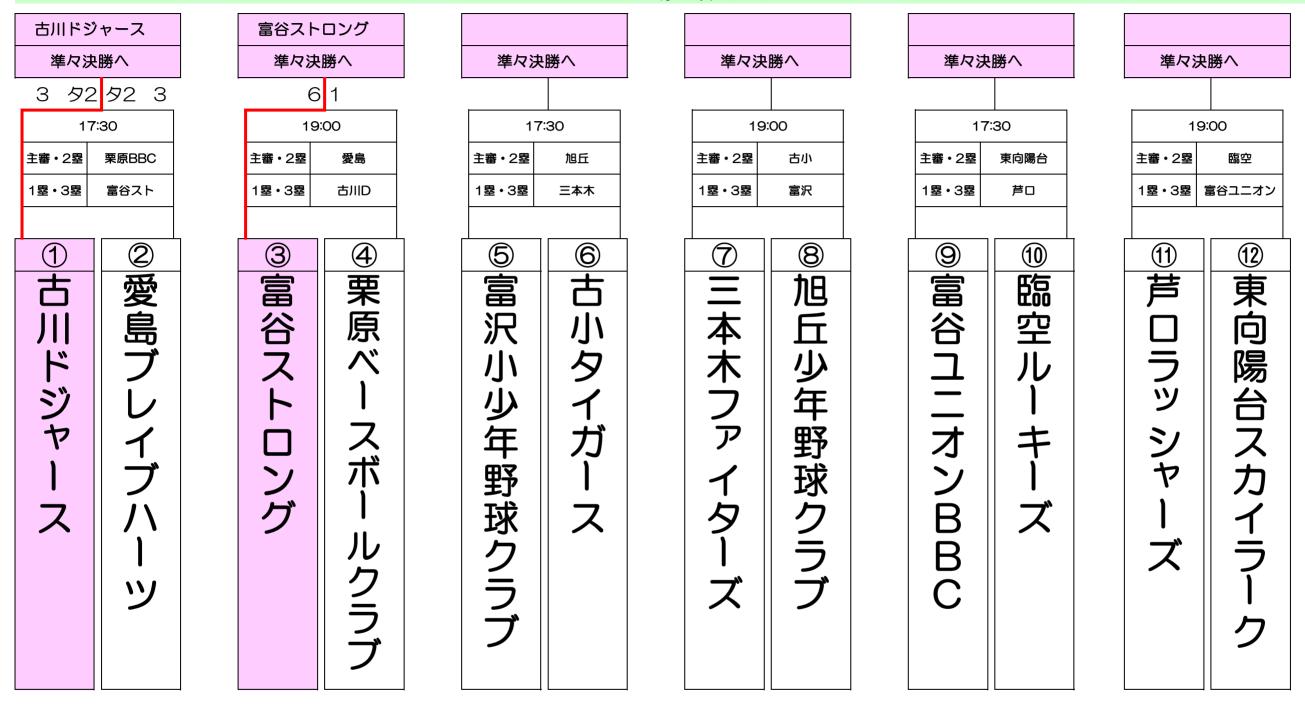
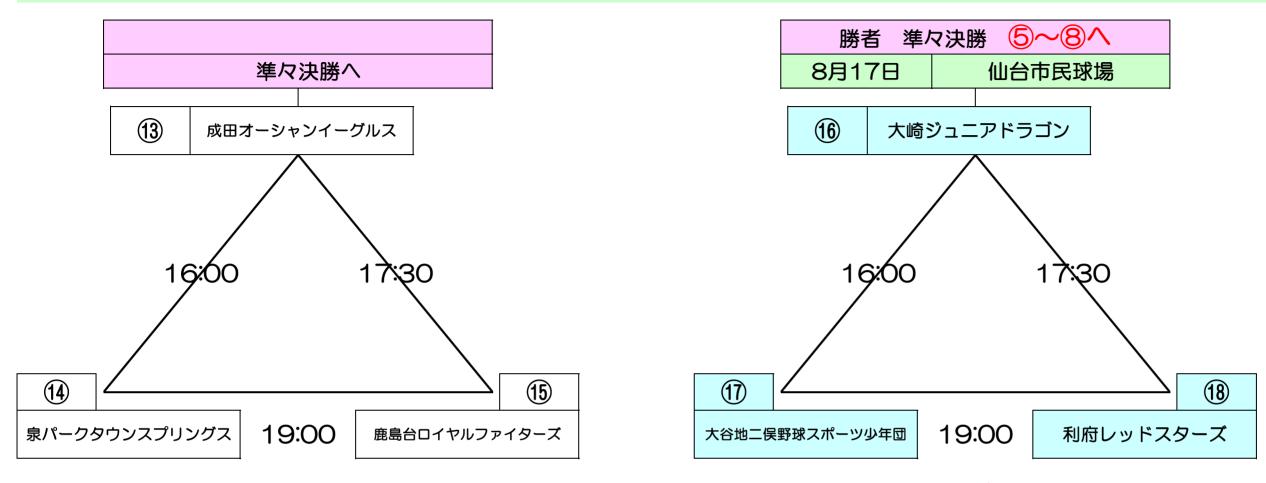


第三次ステージ



(1)	80分以降次の回に入らないこととする。		熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
2	ボークは1回目から取ることとする。	5	給水タイムを行っても良いとする
3	3回以降7点差でコールドゲームとする。	6	メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど
4	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う		誤りがあった場合は、訂正して試合続行とする
4	タイブレーク 1 死満塁 継続打順		当方大会での没収試合は、無しとする



1勝1敗の場合は 1死満塁の特別試合で準々決勝進出チームを決定する その際、第1試合勝者チームが 第2試合を続けて行うとする 特別試合も1勝1敗の場合は 失点差→得点差→得失点差の順で 準々決勝進出チームを決定とする

	1 塁側	スコア	3塁側	主審・2塁	1塁審	3塁審
1	成田	対	泉パーク	鹿島台	泉P	成田
2	成田	対	鹿島台	泉P	鹿島台	成田
3	泉パーク	対	鹿島台	成田	鹿島台	泉P

チーム	失点	得点	得失点
成田オーシャンイーグルス			
泉パークタウンスプリングス			
鹿島台ロイヤルファイターズ			

	1 塁側	スコア	3塁側	主審・2塁	1塁審	3塁審
1	大崎	対	大谷地	18	大谷地	大崎
2	大崎	対	18	大谷地	18	大崎
3	大谷地	対	18	大崎	18	大谷地

チーム	失点	得点		得失点
大崎ジュニアドラゴン				
大谷地二俣野球スポーツ少年団			_	
利府レッドスターズ				

1	80分以降次の回に入らないこととする。
2	ボークは1回目から取ることとする。
3	3回以降7点差でコールドゲームとする。
4	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う タイブレーク 1死満塁 継続打順

熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする

	当方大会での没収試合は、	無しとする
	選手名の記載漏れなど 訂正して試合続行とする	
Vヽノバニ主の怨来旦	翌千夕の記載混れたど	