



妏

栗原

|増田西|

帯同

0

増田西ロイヤルズ 栗原ベースボールクラブ

7対0

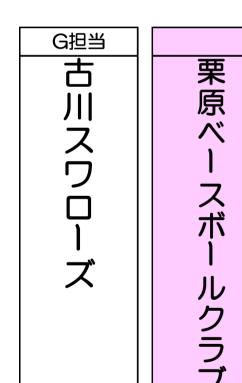
1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。

古川SW

調整後

(3)

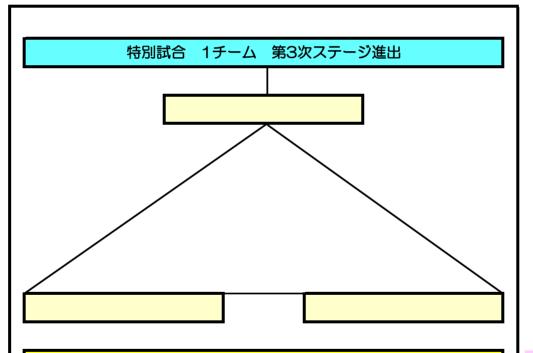
給水タイムを行っても良いとする。 メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど ⑥ 誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。 当方大会での没収試合は無しとする





	ヤルズ	•	
失点	得点	得失点	
		1	

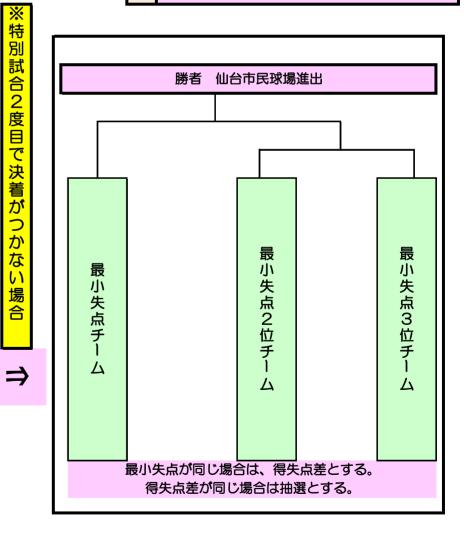
チーム	勝	負	失点	得点	得失点
古川スワローズ					
栗原ベースボールクラブ					
増田西ロイヤルズ					

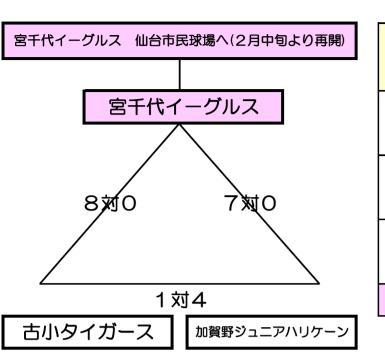


1死満塁で1回行う。

同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

### 1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)





仙台市宮城野区

11月3日

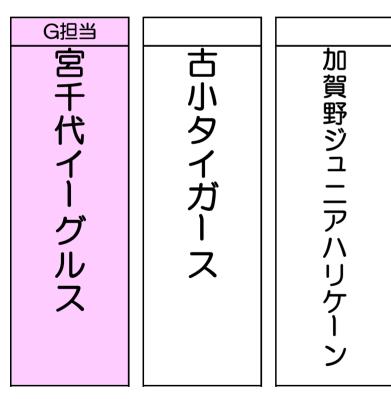


雨天時連絡先

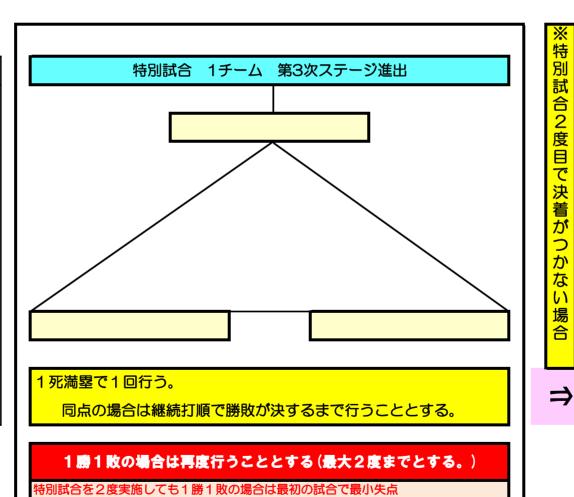
宮城野小学校

	1	5回戦。 80分以降次の回に入らないこととする。
	2	ボークは1回目から取ることとする。
	3	3回以降7点差でコールドゲームとする。
	<b>4</b>	同点の場合はタイプレーク試合が決するまで行う。
	<b>(1)</b>	タイブレーク <mark>無死1.2塁 継続打順</mark>
	<u>6</u>	熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて
	(5)	熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする。
-	(5)	
	6)	給水タイムを行っても良いとする。

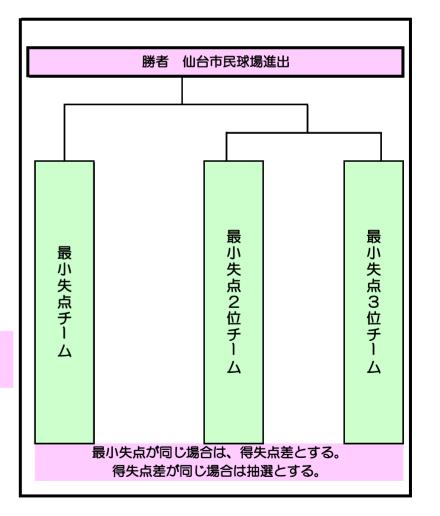
携帯



チーム	勝	負	失点	得点	得失点
宮千代イーグルス					
古小タイガース					
加賀野ジュニアハリケーン					



チームは第2次へステージ進出。 残りの1チームを特別試合で決定する。





5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。 ボークは1回目から取ることとする。 3回以降7点差でコールドゲームとする。 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク 無死1.2塁 継続打順 熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする。 メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど ⑥ 誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。 当方大会での没収試合は無しとする

G担当 市名坂クラブ

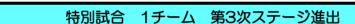
東小イーグルス

東 面瀬小学校野球部

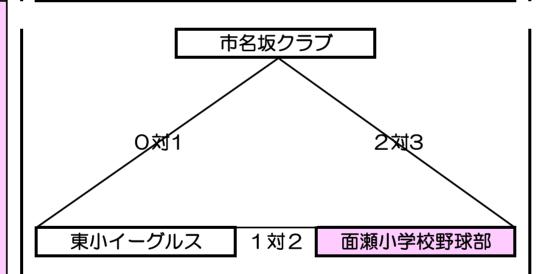
面瀬小学校野球部

チーム	勝	負	失点	得点	得失点
市名坂クラブ					
東小イーグルス					
面瀬小学校野球部					

3対5



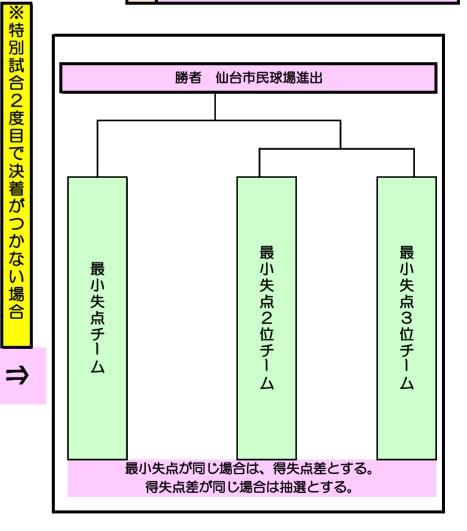
1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。

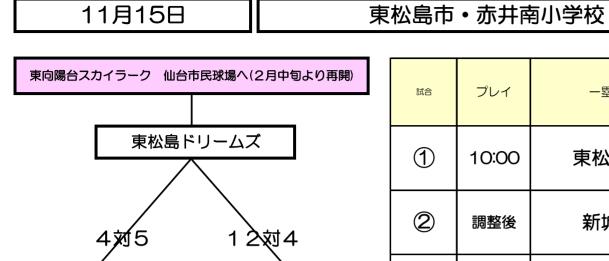


1死満塁で1回行う。

同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

## 1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)





東向陽台スカイラーク

7対0

新城ベースボールクラブ

試合	プレイ	型		スコア	,	三塁	主審•二塁	一塁•二塁
1	10:00	東松島	4	対	5	東向陽台		帯同
2	調整後	新城	0	対	7	東向陽台	第1勝者	帯同
3	調整後	新城	4	対	12	東松島	第1敗者	帯同

1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。

雨天時連絡先

5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。 ② ボークは1回目から取ることとする。 3回以降7点差でコールドゲームとする。 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク 無死1.2塁 継続打順 熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする。 メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど ⑥ <mark>誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。</mark>

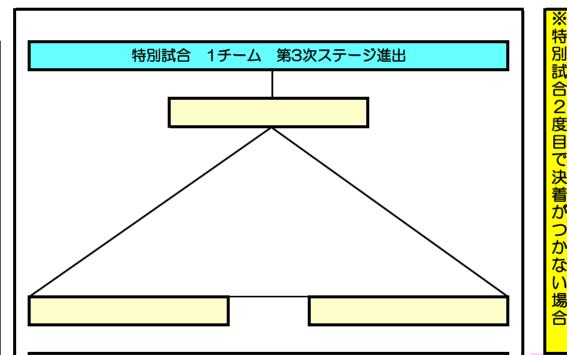
当方大会での没収試合は無しとする

携帯

G担当 東松島ド

新城 東向陽台スカイラー

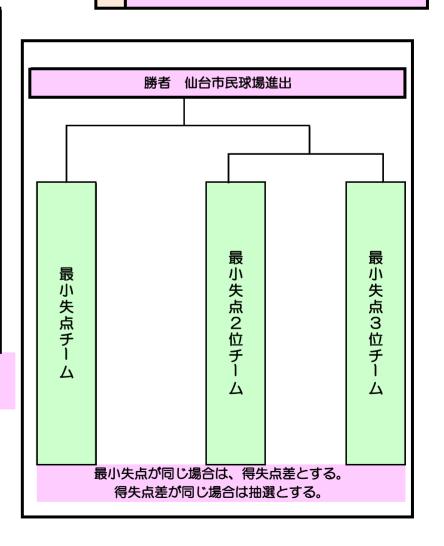
チーム	勝	負	失点	得点	得失点
東松島ドリームズ					
東向陽台スカイラーク					
新城ベースボールクラブ					

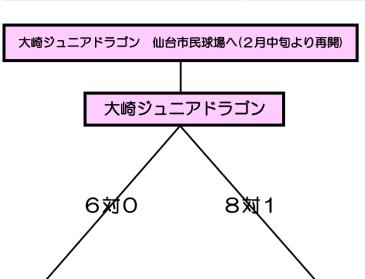


1 死満塁で1回行う。

同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

#### 1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)





11月15日

大崎市・清滝小学校

1対10

大谷地二俣野球スポーツ少年団

試合	プレイ	型	スコア		1	二塁	主審•二空	一塁•二塁
1	10:00	小野田	1	対	10	大谷地	大崎	帯同
2	調整後	大崎	8	対	1	大谷地	第1勝者	帯同
3	調整後	大崎	6	対	0	小野田	第1敗者	帯同

1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。

雨天時連絡先

5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。 ② ボークは1回目から取ることとする。

3回以降7点差でコールドゲームとする。

同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。

タイブレーク 無死1.2塁 継続打順

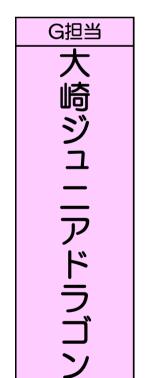
熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて

給水タイムを行っても良いとする。

メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど

⑥ 誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。

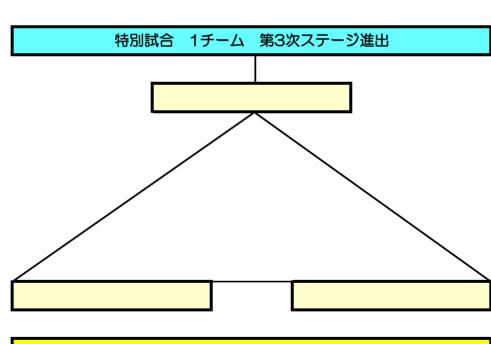
当方大会での没収試合は無しとする



小野田スターズ

大谷地二俣野球スポ 小 野田スター

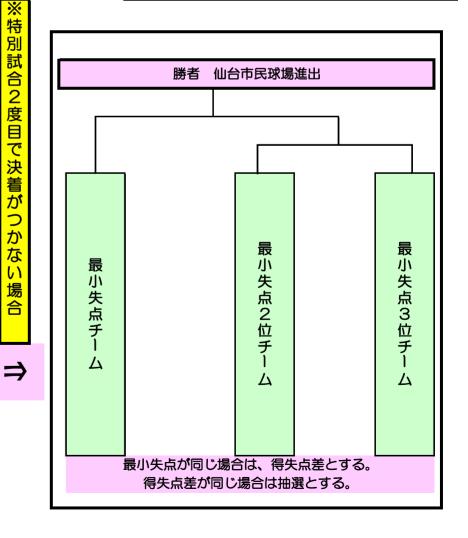
チーム	勝	負	失点	得点	得失点
大崎ジュニアドラゴン					
小野田スターズ					
大谷地二俣野球スポーツ少年団					

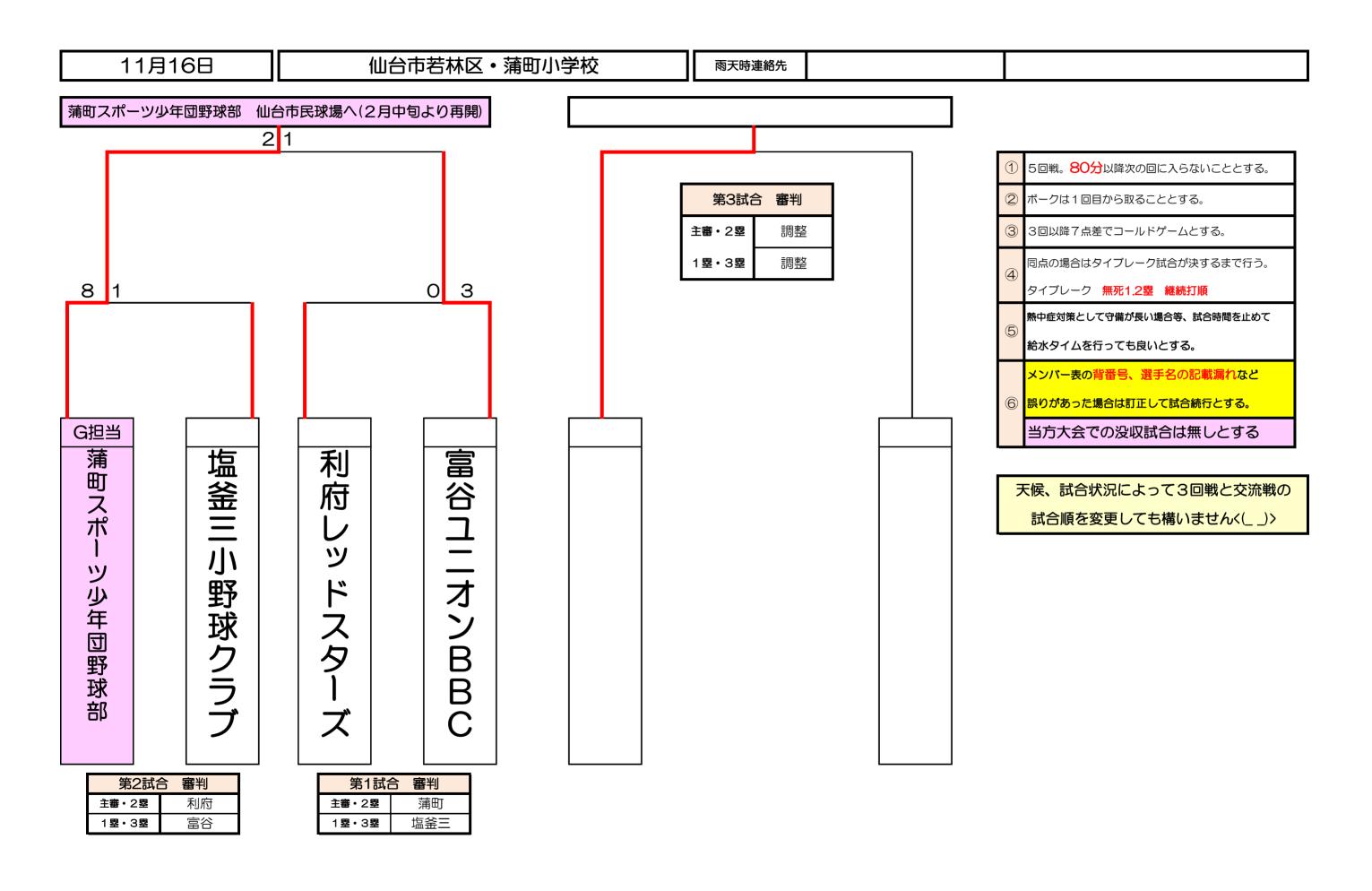


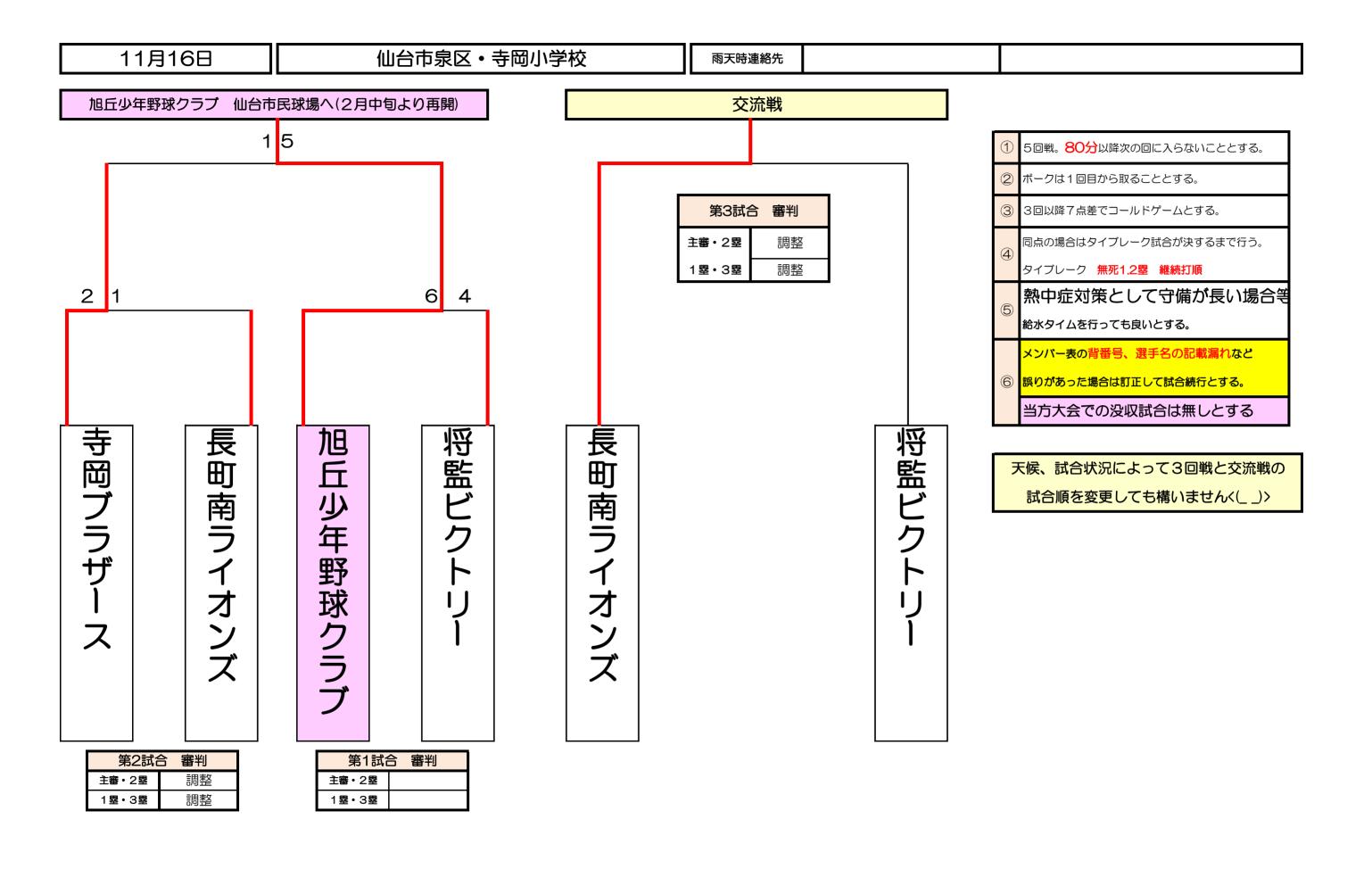
1 死満塁で1回行う。

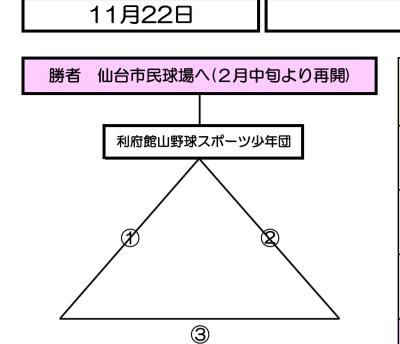
同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)









広渕クラブ

試合 プレイ 一塁 スコア 三塁 主審・二塁 **-塁• 三**塁 1 妏 広渕 八幡 帯同 利府 9:30 2 対 八幡 広渕 帯同 利府 調整後 3 八幡 利府 帯同 広渕 調整後 対

1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。

雨天時連絡先

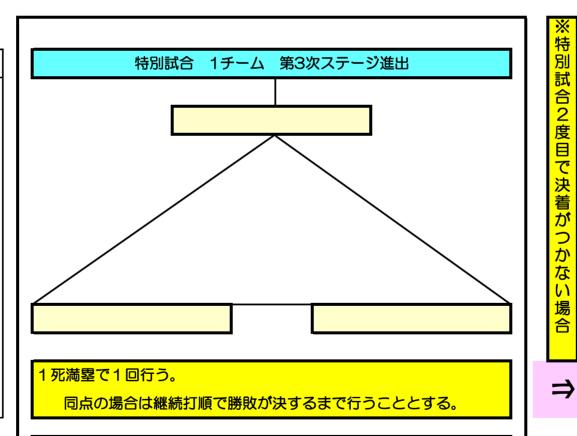
利府町・利府球場

1	5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
2	ボークは1回目から取ることとする。
3	3回以降7点差でコールドゲームとする。
4	同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
4	タイブレーク <mark>無死1.2塁 継続打順</mark>
6	熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて
(5)	熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする。
5	
(5) (6)	給水タイムを行っても良いとする。

G担当		
利府館山野球スポーツ少年団	広渕クラブ	八幡小少年野球クラブ

八幡小少年野球クラブ

チーム	勝	負	失点	得点	得失点
利府館山野球スポーツ少年団					
広渕クラブ					
八幡小少年野球クラブ					

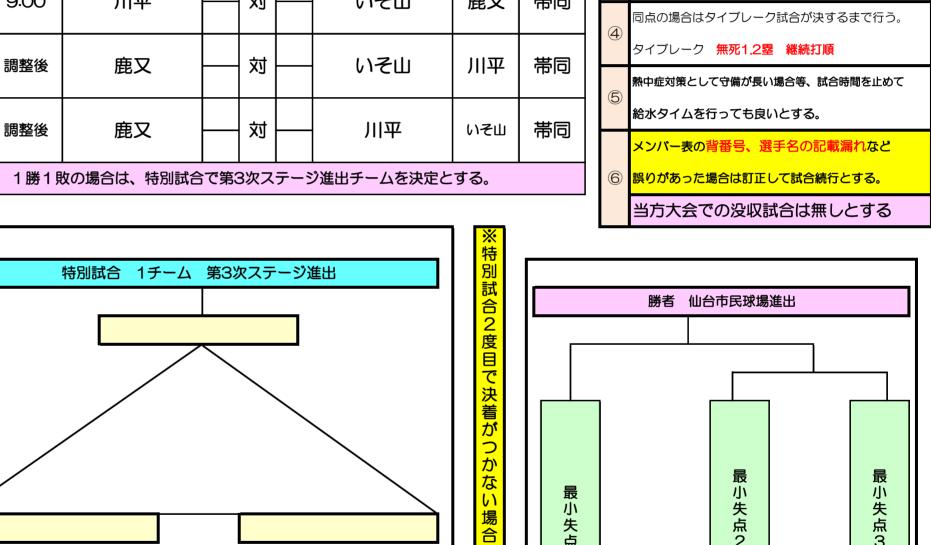


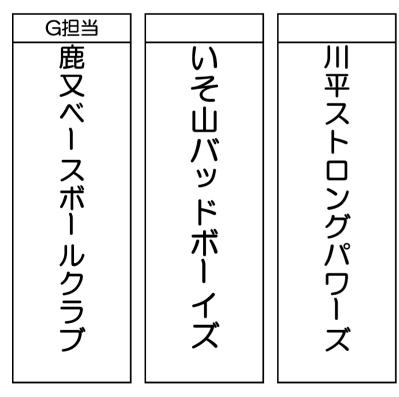
1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)

特別試合を2度実施しても1勝1敗の場合は最初の試合で最小失点

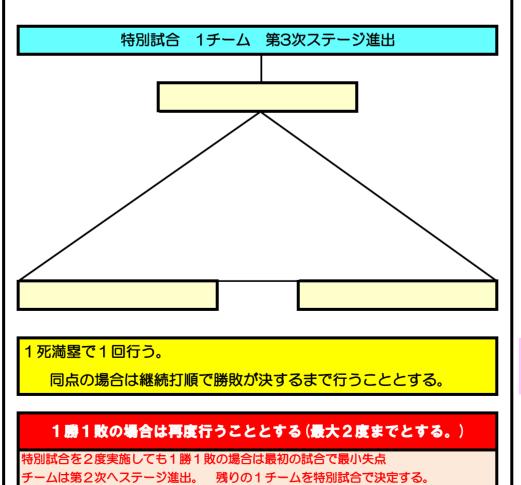
チームは第2次へステージ進出。 残りの1チームを特別試合で決定する。

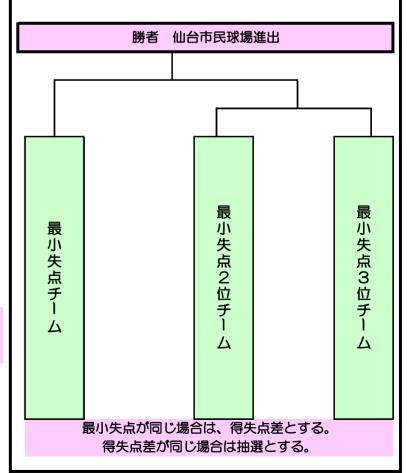


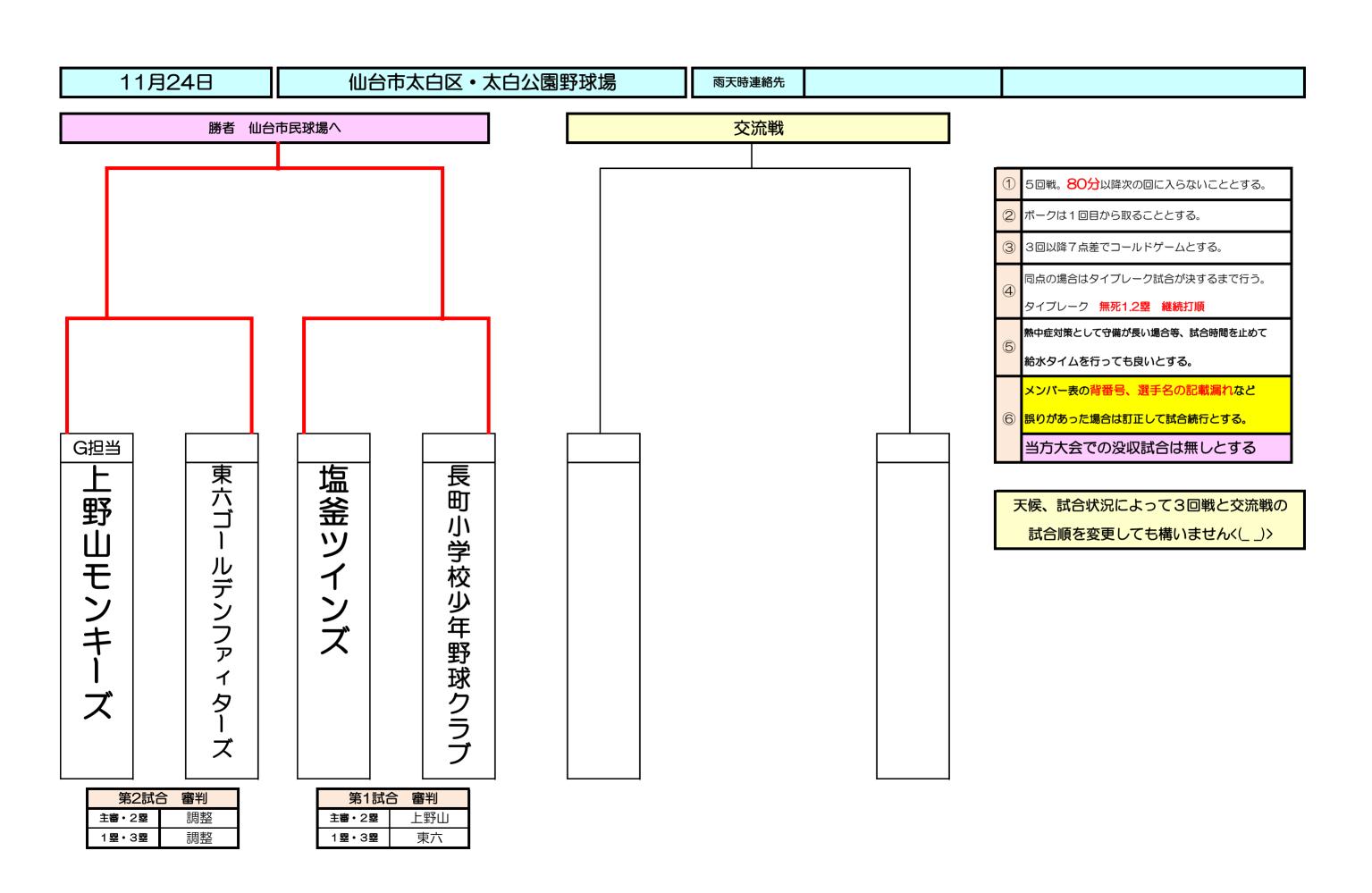


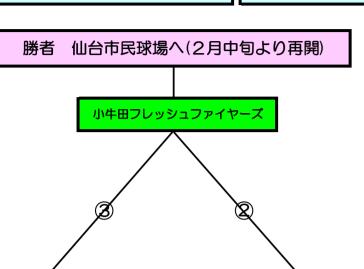


チーム	勝	負	失点	得点	得失点
鹿又ベースボールクラブ					
いそ山バッドボーイズ					
川平ストロングパワーズ					









1

11月29日

美里町・小牛田小学校

雨天時連絡先



5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。

ボークは1回目から取ることとする。

3回以降7点差でコールドゲームとする。

同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。

タイブレーク 無死1.2塁 継続打順

熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて

給水タイムを行っても良いとする。

メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど

誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。

当方大会での没収試合は無しとする

# G担当 小 牛田

レツ

シュファ

愛子スポーツ少年団

ツ 少年団

宮崎リトル山王

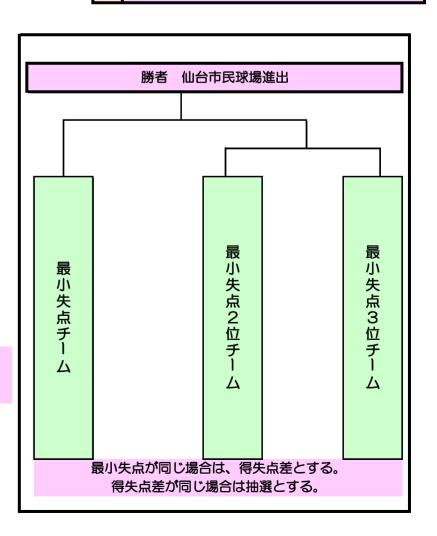
特別試合 1チーム 第3次ステージ進出

1死満塁で1回行う。

同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

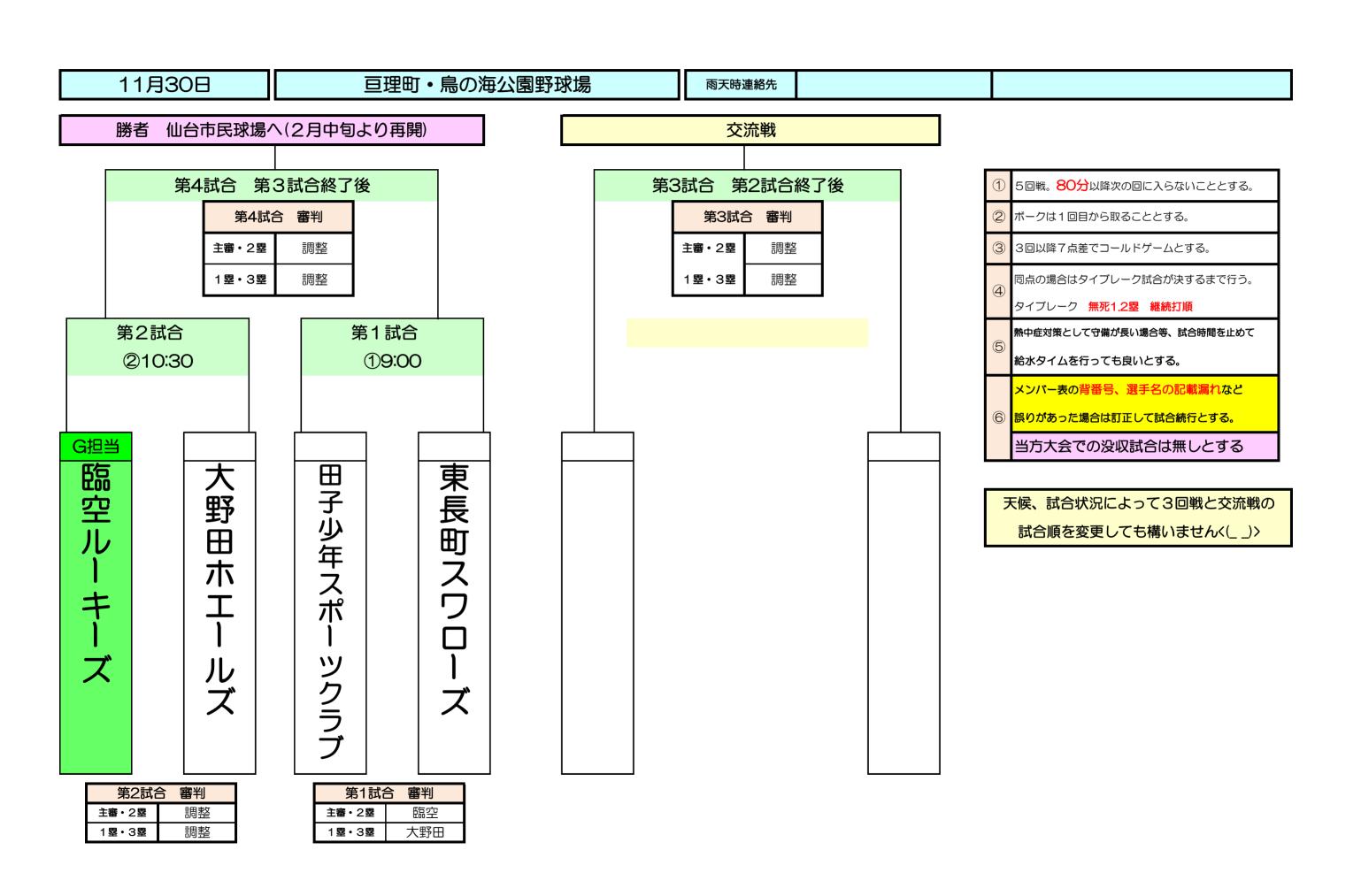
1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)

特別試合を2度実施しても1勝1敗の場合は最初の試合で最小失点 チームは第2次へステージ進出。 残りの1チームを特別試合で決定する。



特別試合2度目で決着がつかない場合

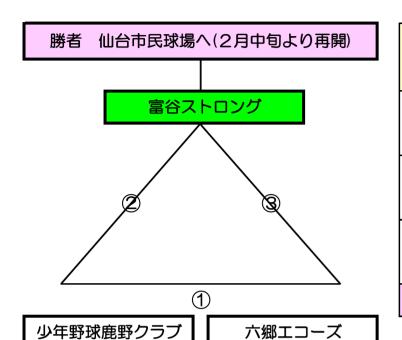
勝 負 失点 得点 得失点 チーム 小牛田フレッシュファイヤーズ 愛子スポーツ少年団 宮崎リトル山王



11月30日

# 富谷市・富谷総合Cグラウンド

雨天時連絡先



試合	プレイ	一型	スコア			二型	主審•二塁	一塁•二塁
1	9:00	六郷		対		鹿野	富谷	帯同
2	調整後	富谷		対		鹿野	六郷	帯同
3	調整後	富谷		対		六郷	鹿野	帯同
1勝1敗の場合は、特別試合で第3次ステージ進出チームを決定とする。								

5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。 ② ボークは1回目から取ることとする。 ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。 タイブレーク 無死1.2塁 継続打順 熱中症対策として守備が長い場合等、試合時間を止めて 給水タイムを行っても良いとする。 メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど ⑥ 誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。

当方大会での没収試合は無しとする

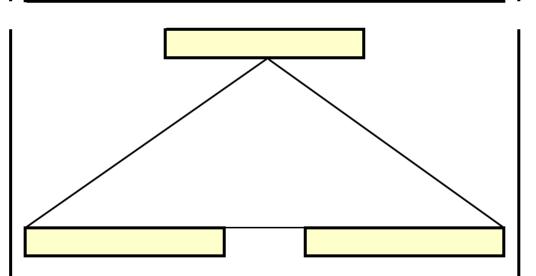
G担当

少年野球鹿野クラブ

六

チーム 勝 負 失点 得点 得失点 富谷ストロング 少年野球鹿野クラブ 六郷エコーズ

特別試合 1チーム 第3次ステージ進出



1死満塁で1回行う。

同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)

