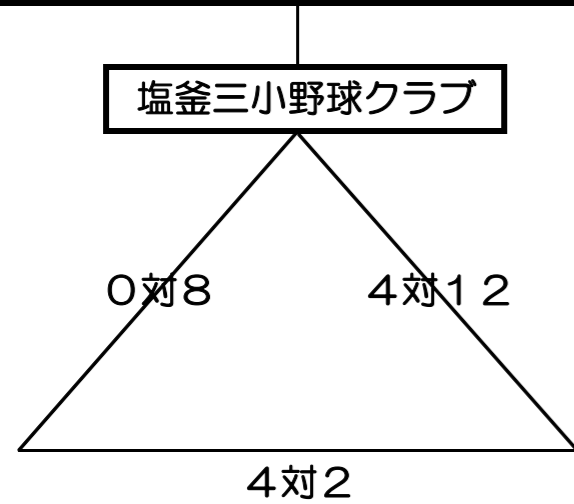


第2次ステージ

6月20日	塩釜市・ニ又グラウンド	雨天時連絡先	
-------	-------------	--------	--

七郷少年野球クラブ 第3次ST 仙台市民球場へ



試合	プレイ	一塁	スコア		三塁	主審・二塁	一塁・三塁
			対				
①	10:00	塩釜三小	0	対 8	七郷	東和	帯同
②	調整後	東和	2	対 4	七郷	塩釜	帯同
③	調整後	東和	12	対 4	塩釜三小	七郷	帯同

1勝1敗の場合は、特別試合で第2次ステージ進出チームを決定とする。

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク **無死1.2塁 継続打順**
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ **メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど**
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする

七郷少年野球クラブ 東和ミラクル☆キッズ

G担当	七郷少年野球クラブ	東和ミラクル☆キッズ	
塩釜三小野球クラブ	七郷少年野球クラブ	東和ミラクル☆キッズ	

チーム	勝	負	失点	得点	得失点
塩釜三小野球クラブ					
七郷少年野球クラブ					
東和ミラクル☆キッズ					

特別試合 1チーム 第3次ステージ進出

無死1.2塁で1回行う。
同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

1勝1敗の場合は再度行うこととする(最大2度までとする。)

特別試合を2度実施しても1勝1敗の場合は最初の試合で最小失点チームは第2次へステージ進出。 残りの1チームを特別試合で決定する。

※特別試合2度目で決着がつかない場合



勝者 第3次ステージ進出

最小失点と同じ場合は、得失点差とする。
得失点差が同じ場合は抽選とする。

第2次ステージ

6月20日

仙台市若林区・今泉球場

雨天時連絡先

荒町体振少年野球部 第3次ST 仙台市民球場へ

交流戦

20

第1試合 9:30

第1試合 審判

主審・2塁	荒町
1塁・3塁	川平

主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

G担当

荒町体振少年野球部

川平ストロングパワーズ

荒町体振少年野球部

川平ストロングパワーズ

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする
- ⑦ 当日の天候、グラウンド状況、G担当さんの都合で
試合順を変更する場合があります

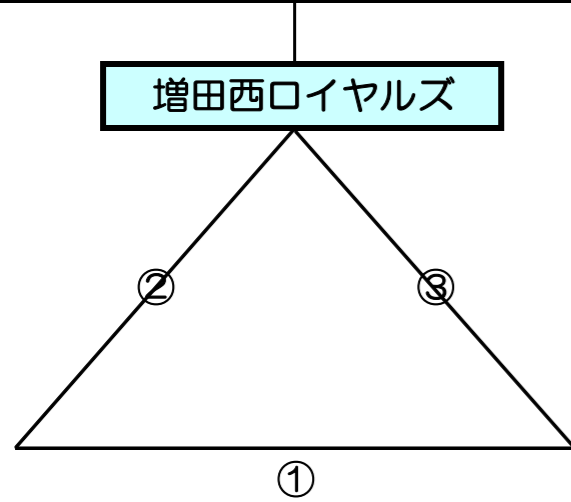
第2次ステージ

6月27日

名取市・熊野堂グラウンド

雨天時連絡先

上位1チーム 第3ステージへ



試合	プレイ	一塁	スコア	三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	9:30	東小	対	館腰	増田西	帯同
②	調整後	増田西	対	館腰	東小	帯同
③	調整後	増田西	対	東小	館腰	帯同

1勝1敗の場合は、特別試合で第2次ステージ進出チームを決定とする。

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ポークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする

館腰ブラックホークス

東小イーグルス

G担当

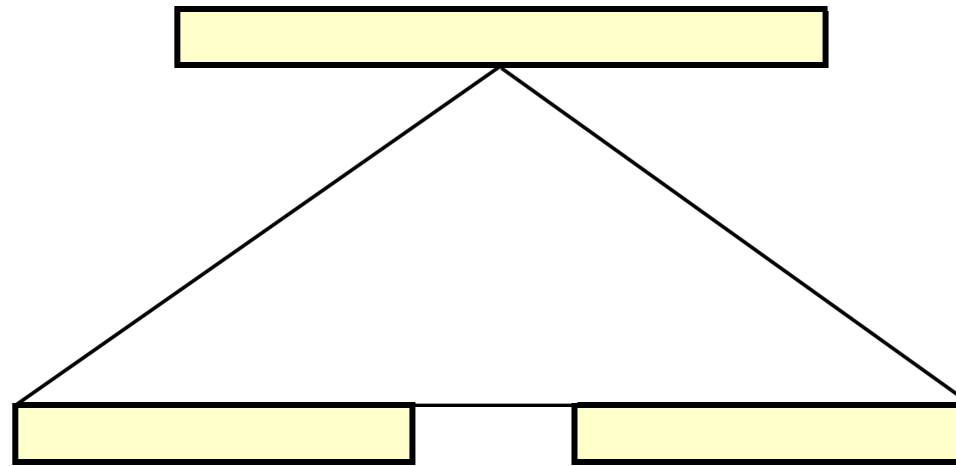
増田西ロイヤルズ

館腰ブラックホークス

東小イーグルス

チーム	勝	負	失点	得点	得失点
増田西ロイヤルズ					
館腰ブラックホークス					
東小イーグルス					

特別試合 1チーム 第3次ステージ進出



無死1.2塁で1回行う。
同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

1勝1敗の場合は再度行うこととする

最大2度までとする。

※特別試合2度目で決着がつかない場合

⇒

勝者 第3次ステージ進出

最小失点チーム

最小失点2位チーム

最小失点3位チーム

最小失点と同じ場合は、得失点差とする。
得失点差と同じ場合は抽選とする。

第2次ステージ

6月27日	石巻市・鹿又小学校	雨天時連絡先	
-------	-----------	--------	--

勝者 第3次ステージへ

交流戦

第4試合 第3試合終了後

第3試合 第2試合終了調整後

第4試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第3試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第1試合
①9:00

第2試合
②10:30

G担当
鹿又ベースボールクラブ
利府西BF・浮島SU合同

蛇田イーグルス
新城ベースボールクラブ

第一試合敗者

第二試合敗者

交流戦60分制

第1試合 審判	
主審・2塁	蛇田
1塁・3塁	新城

第2試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする
- ⑦ 当日の天候、グラウンド状況、G担当さんの都合で
試合順を変更する場合があります

第2次ステージ

6月28日	涌谷町・涌谷小学校	雨天時連絡先	
-------	-----------	--------	--

勝者 第3次ステージへ

交流戦

第4試合 第3試合終了後

第3試合 第2試合終了調整後

第4試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第3試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第2試合
②10:30

第1試合
①9:00

G担当
涌谷ブルースターズ
小野田スターズ

面瀬小学校野球部
塩釜ツインズ

第一試合敗者

第二試合敗者

交流戦60分制

第2試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第1試合 審判	
主審・2塁	涌谷
1塁・3塁	小野田

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ **メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど**
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする
- ⑦ 当日の天候、グラウンド状況、G担当さんの都合で
試合順を変更する場合があります

第2次ステージ

6月28日	富谷市・成田小学校	雨天時連絡先		
-------	-----------	--------	--	--

勝者 第3次ステージへ

交流戦

第4試合 第3試合終了後

第3試合 第2試合終了調整後

第4試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第3試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第2試合
②10:30

第1試合
①9:00

交流戦60分制

G担当
成田オーシャンイーグルス

連坊ジャスティス

広刈クラブ

志波姫小野球スポーツ少年団

第一試合敗者

第二試合敗者

第2試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第1試合 審判	
主審・2塁	成田
1塁・3塁	連坊

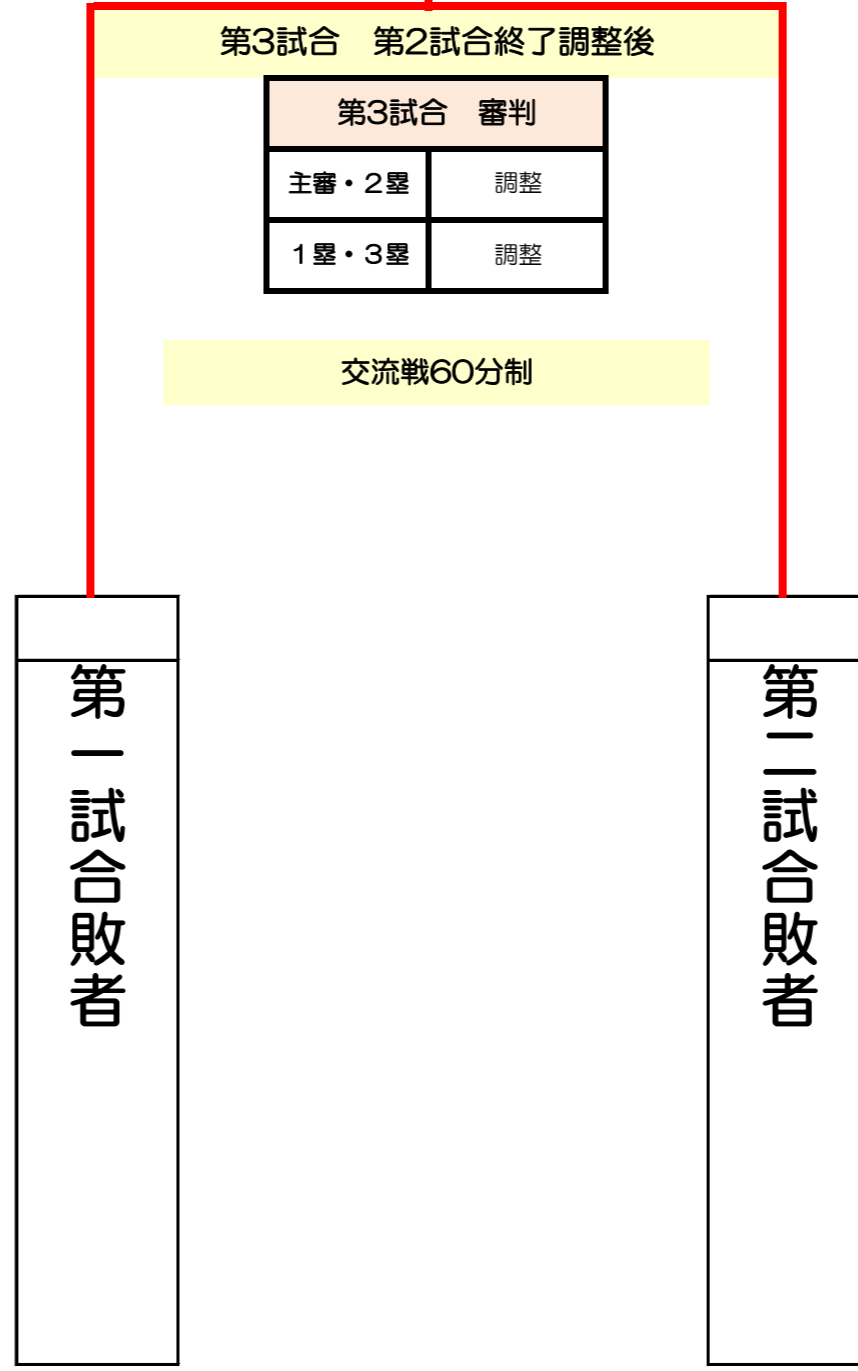
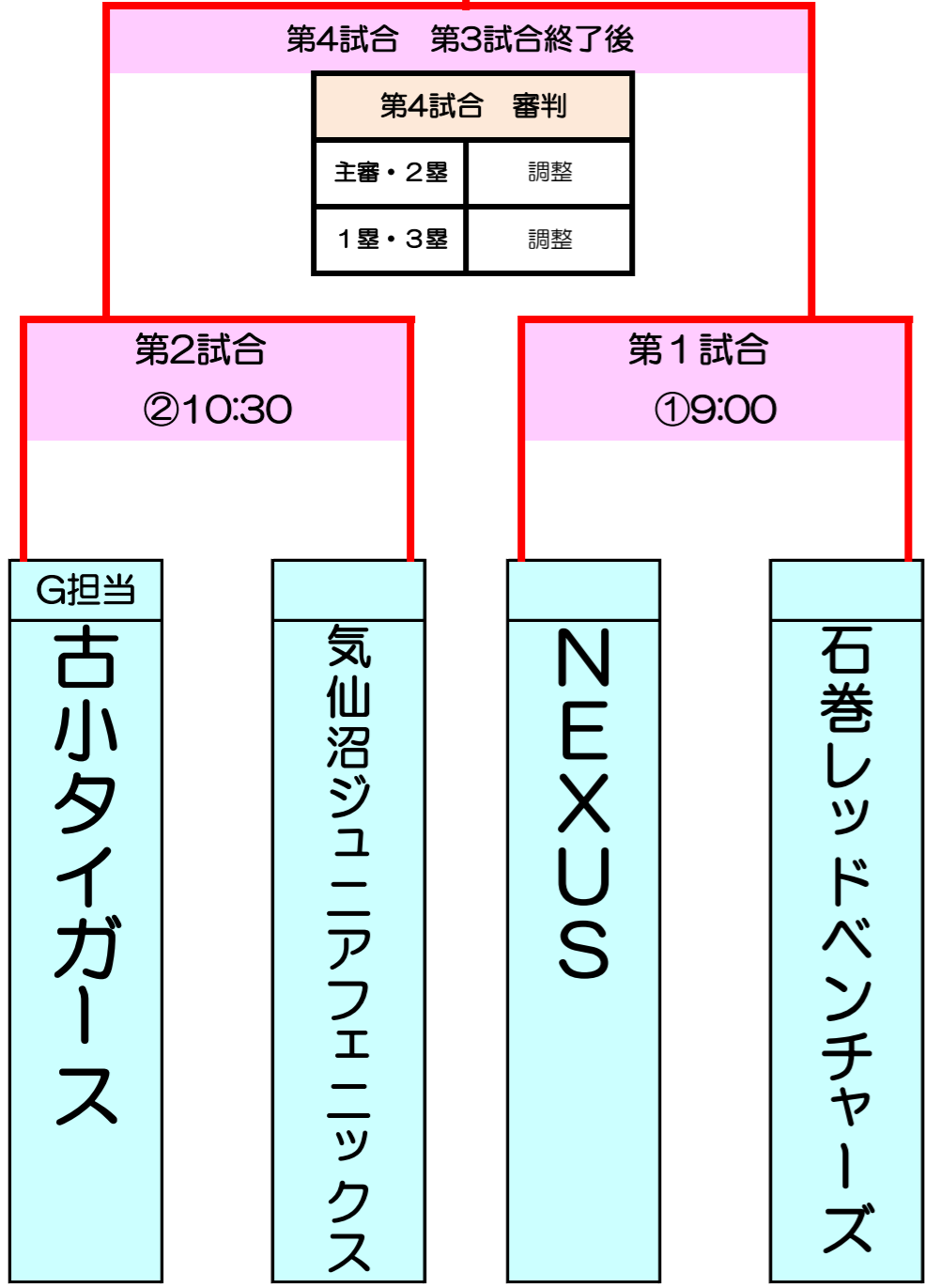
- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ **メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど**
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
- ⑦ 当方大会での没収試合は無しとする
- ⑧ 当日の天候、グラウンド状況、G担当さんの都合で
試合順を変更する場合があります

第2次ステージ

6月28日	大崎市・古川第一小学校	雨天時連絡先	
-------	-------------	--------	--

勝者 第3次ステージへ

交流戦



- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
 - ② ボークは1回目から取ることとする。
 - ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
 - ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
 - ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて給水タイムを行っても良いとする。
 - ⑥ **メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど**
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
 - ⑦ 当日の天候、グラウンド状況、G担当さんの都合で試合順を変更する場合があります
- 当方大会での没収試合は無しとする

第2試合 審判	
主審・2塁	調整
1塁・3塁	調整

第1試合 審判	
主審・2塁	
1塁・3塁	

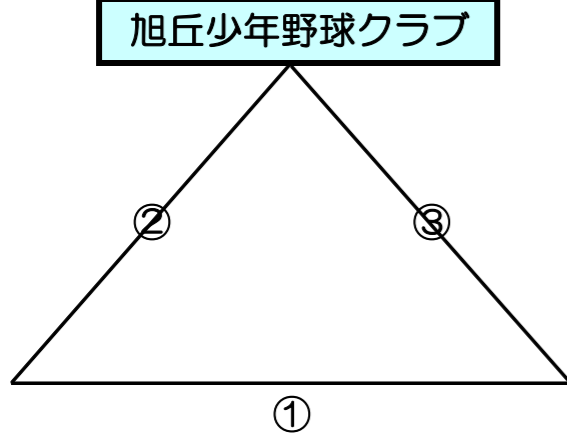
第2次ステージ

6月28日

仙台市若林区・広瀬川若林緑地野球場

雨天時連絡先

上位1チーム 第3ステージへ



試合	プレイ	一塁	スコア	三塁	主審・二塁	一塁・三塁
①	12:30	四郎丸	対	泉PS	旭丘	帯同
②	調整後	旭丘	対	泉PS	四郎丸	帯同
③	調整後	旭丘	対	四郎丸	泉PS	帯同

1勝1敗の場合は、特別試合で第2次ステージ進出チームを決定とする。

- ① 5回戦。80分以降次の回に入らないこととする。
- ② ボークは1回目から取ることとする。
- ③ 3回以降7点差でコールドゲームとする。
- ④ 同点の場合はタイブレーク試合が決するまで行う。
タイブレーク 無死1.2塁 継続打順
- ⑤ 熱中症対策として、守備が長い場合等、試合時間を止めて
給水タイムを行っても良いとする。
- ⑥ メンバー表の背番号、選手名の記載漏れなど
誤りがあった場合は訂正して試合続行とする。
当方大会での没収試合は無しとする

泉パークタウンスプリングス

四郎丸少年野球クラブ

G担当

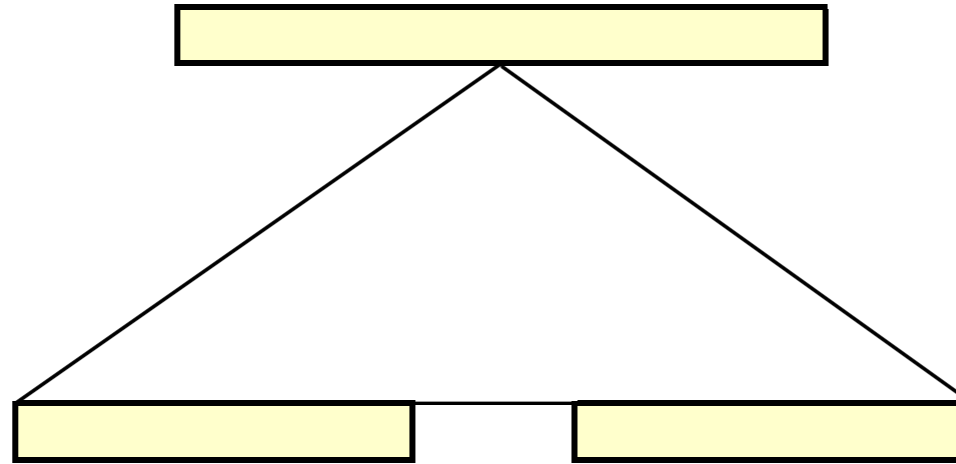
旭丘少年野球クラブ

泉パークタウンスプリングス

四郎丸少年野球クラブ

チーム	勝	負	失点	得点	得失点
旭丘少年野球クラブ					
泉パークタウンスプリングス					
四郎丸少年野球クラブ					

特別試合 1チーム 第3次ステージ進出



無死1.2塁で1回行う。
同点の場合は継続打順で勝敗が決するまで行うこととする。

1勝1敗の場合は再度行うこととする

最大2度までとする。

※特別試合2度目で決着がつかない場合



勝者 第3次ステージ進出

最小失点チーム

最小失点2位チーム

最小失点3位チーム

最小失点と同じ場合は、得失点差とする。
得失点差と同じ場合は抽選とする。